

Leica iCON trades



Guide pratique
Version 1.0
Français

- when it has to be **right**

Leica
Geosystems

PART OF
HEXAGON

Table des matières

1	Tablettes compatibles	5
2	Éléments de l'interface utilisateur	6
2.1	Barre supérieure	6
2.2	Menu	8
2.3	Menu de la télécommande	8
2.4	Menu des cibles	9
2.4.1	Visée automatique et verrouillage	9
2.5	Menu de l'instrument	11
2.6	Paramètres Voir	11
2.7	Vue En direct	13
2.7.1	PANORAMA	14
2.8	Vue Dessin	15
2.8.1	Éléments du dessin	15
2.8.2	Options d'accroche	16
3	Menu de base	18
4	Gestionnaire des périphériques	19
5	Gestionnaire des cibles	21
6	Outils rapides	23
7	Gestion de données	24
7.1	Projets	24
7.1.1	Vignette du projet	25
7.1.2	Détails du projet	25
7.2	Tâche	26
7.2.1	Détails de la tâche	26
7.2.2	CALQUES	26
7.2.3	TABLEAU DE BORD	27
7.2.4	TOLÉRANCES	28
7.3	Modèles de tâches	28
7.4	Gestionnaire des calque	29
7.5	Importer	30
7.5.1	Importation DXF/DWG	31
7.5.2	Importation TXT, CSV	31
7.5.3	Importation PDF	32
7.6	Exporter	33
7.6.1	Images (JPEG)	34
7.6.2	Liste de points (CSV)	34
7.6.3	3D DXF	34
7.6.4	2D DXF	35
7.6.5	CNC DXF	36
7.6.6	ALPHACAM (IAZ)	37
7.6.7	Fiche d'atelier (PDF)	37
7.6.8	Rapport d'implantation (PDF)	38
8	Mise en station de l'instrument	40
8.1	Points connus	41
8.2	vTargets (auto)	42
8.3	Murs/Lignes de grille	43
8.4	Dernière configuration	44
9	Mesure	45
9.1	PLANS	46
9.2	CALQUES	46

9.3	POINTS	47
9.4	PARAMÈTRES DE MESURE	47
9.5	Comment Mesurer en 3D	48
9.6	Mesurer en 2D	49
10	Implantation	50
10.1	POINTS	51
10.1.1	Onglet DISPOSÉ	51
10.1.2	Onglet TÂCHE	52
10.1.3	Onglet POINTS	52
10.1.4	Onglet CONTRÔLE	53
10.2	OPTIONS DE DISPOSITION	53
10.3	TROUVER POINT	54
10.4	FILTRES	55
10.5	Implantation avec le laser	55
10.5.1	Implanter un point avec le laser	56
10.5.2	Implanter d'autres éléments avec le laser	57
10.6	Implantation avec une cible	58
10.6.1	Implanter un point avec une cible	58
10.6.2	Implanter d'autres éléments avec une cible	59
10.6.3	Implantation face à l'instrument	59
10.6.4	Implantation face au point	61
10.7	Implantation avec un décalage	63
10.8	Implantation en utilisant un modèle IFC	64
10.9	BIM	65
10.9.1	Isolez des objets	66
10.9.2	Isolez des classes	66
10.9.3	Filtre d'élévation	67
11	Outils	69
11.1	Utilisation des principes	69
11.2	Favoris	70
11.3	Outils d'Installation	72
11.3.1	 Capturer des vTargets	73
11.3.2	 Contrôlez l'installation	73
11.3.3	 Définir la hauteur de l'installation	74
11.3.4	 Nouveau plan	74
11.4	Outils d'Mesure	74
11.4.1	 Distance	75
11.4.2	 Angle	75
11.4.3	 Surface & Volume	76
11.4.4	 Perp. Distance	76
11.4.5	 Élévation	77
11.4.6	 Scan linéaire	77
11.4.7	 Scan de la surface	80
11.5	Outils d'Marquer	80
11.5.1	 Direction & décalage	81
11.5.2	 Transfert de hauteur	82
11.5.3	 Point d'aplomb	82
11.5.4	 Grille normale	82
11.5.5	 Sol/plafond	83
11.5.6	 Mur	83

11.6	Outils de création	84
11.6.1	 Polyligne	85
11.6.2	 Arc 3P	85
11.6.3	 Cercle	85
11.6.4	 Base et hauteur du rectangle	86
11.6.5	 Texte	86
11.6.6	 Dimension linéaire	87
11.6.7	 Dimension du rayon	88
11.6.8	 Dimension angulaire	88
11.7	Modifiez les outils	89
11.7.1	 Intersecter	89
11.7.2	 Coin caché	90
11.7.3	 Décalage	90
11.7.4	 Rayon	91
11.7.5	 Diviser	91
11.7.6	 Joindre	92
11.7.7	 Découper	92
11.7.8	 Prolonger	92
11.7.9	 Aligner dessin	93
11.7.10	 Insérez Objet	93
11.7.11	 Dessin à l'échelle	97
12	Paramètres	99
12.1	Utilisateur	99
12.2	Unités	99
12.3	Nuages	100
12.4	Système	101
12.5	Licence	101
12.6	À propos	102
13	Aide interactive	104
14	Manuel	105

Seuls les appareils mobiles suivants sont compatibles avec le logiciel Leica iCON trades :

- Leica CSX8
- Samsung Galaxy Tab Active Pro
- Samsung Galaxy Tab Active4 Pro

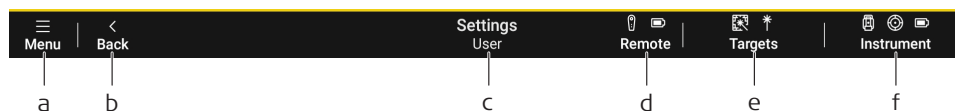


L'utilisation d'un autre appareil mobile peut entraîner une apparence incorrecte du logiciel et nuire à ses performances.

Le logiciel Leica iCON trades ne peut être utilisé qu'en mode paysage.



Désactivez la rotation automatique de l'écran de l'appareil mobile dans les paramètres du système Android.



- a) **Menu**
- b) **Retour** à l'écran précédent
- c) Menu actuel / Tâche actuelle
- d) Menu **Télécommande**
- e) Menu **Cibles**
- f) Menu **Instrument**



Le bouton **Télécommande** n'est disponible que lorsque la **Télécommande** a été ajoutée dans le **Gestionnaire des périphériques**.



Le bouton **Cibles** n'est disponible que lorsque l'appareil est connecté à un instrument.

Icon status

Icône



Télécommande connectée



Télécommande pas connectée



Cible adhésive réfléchissante active



Cible vPen active



Cible vSphere active



Cible vTarget active



Cible personnalisée active



Viser toute surface active



Cible prisme rond Leica active



Mode réticule actif



Mode pointeur laser actif / Pointeur laser allumé



Pointeur laser éteint

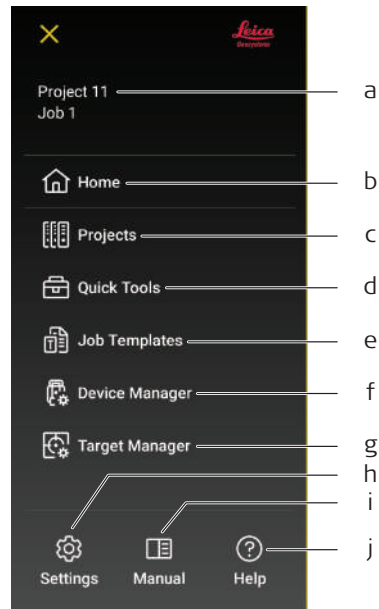


Cible verrouillée



Cible pas verrouillée

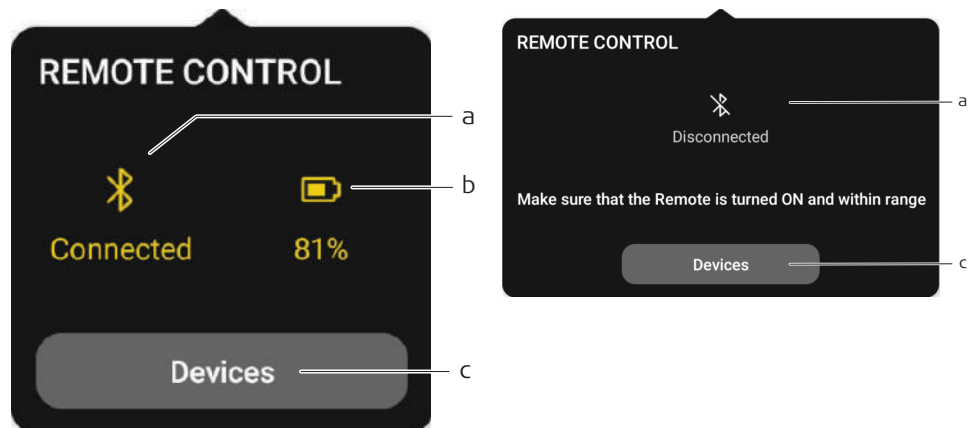
Icône	
	Projecteur allumé
	Projecteur éteint
	Instrument connecté
	Instrument pas connecté
	Mise à jour de l'instrument disponible
	Instrument mis à niveau
	Instrument incliné
	Compensateur d'inclinaison éteint
	Se connectant à un appareil
	État de la batterie < 10 %
	État de la batterie 10-25 %
	État de la batterie 25-49 %
	État de la batterie 50-74 %
	État de la batterie 75-89 %
	État de la batterie >90 %
	Chargement de la batterie



- a) Projet et tâche actifs
- b) [Menu de base](#)
- c) [Projets](#)
- d) [Outils rapides](#)
- e) [Modèles de tâches](#)
- f) [Gestionnaire des périphériques](#)
- g) [Gestionnaire des cibles](#)
- h) [Paramètres](#)
- i) [Manuel](#)
- j) [Aide interactive](#)

Comment accéder

1. Appuyez sur **Menu** sur la [Barre supérieure](#).



- a) État de la connexion
- b) Niveau de charge batterie
- c) **Appareils**
Ouvrez le [Gestionnaire des périphériques](#).

Comment accéder

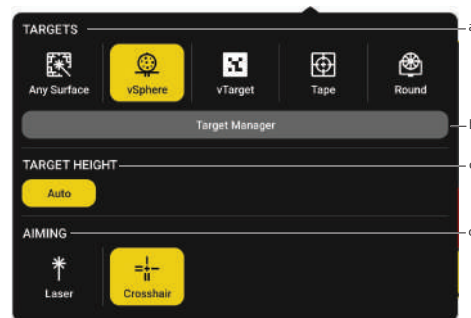
- Appuyez sur **Télécommande** sur la [Barre supérieure](#).



Le menu n'est visible que lorsqu'une télécommande a été ajoutée dans le **Gestionnaire des périphériques**.

2.4

Menu des cibles



- a) **CIBLES**
Sélectionnez le type de la cible.
- b) **Gestionnaire des cibles**
Ouvrez le [Gestionnaire des cibles](#).
- c) **HAUTEUR DE LA CIBLE**
Définissez la hauteur de la cible.
- d) **EN TRAIN DE VISER**
Basculez entre la visée avec le pointeur laser et la visée avec le réticule sur la vue en direct.

Comment accéder

- Appuyez sur **Cibles** sur la [Barre supérieure](#).



Hauteur de la cible n'est pas disponible pour **Any Surface**, **vPen**, **vTarget** et **Enregistrer**.



La hauteur de cible automatique n'est disponible que pour le vPole quand il est connecté à un appareil avec une licence de matériel vPole active.

2.4.1

Visée automatique et verrouillage

Visée automatique vers la vTarget



- Sélectionnez la vTarget depuis le menu **CIBLES**.

2. Visez approximativement la vTarget. La cible doit être visible dans le champ visuel de la caméra.
3. Appuyez sur **Mesure** pour déclencher la visée automatique du centre de la vTarget et enregistrer la mesure.



Disponible uniquement pour iCS20 et iCS50.



ID de la vTarget est automatiquement reconnue.



Inclinaison maximale de la cible pour obtenir la meilleure précision possible :

2 à 25 m : 45 degrés

25 à 40 m : 30 degrés



Pour scanner et mesurer de manière autonome toutes les vTarget, utilisez l'outil [Capturer des vTargets](#).

Visée automatique des prismes et des bandes réfléchissantes

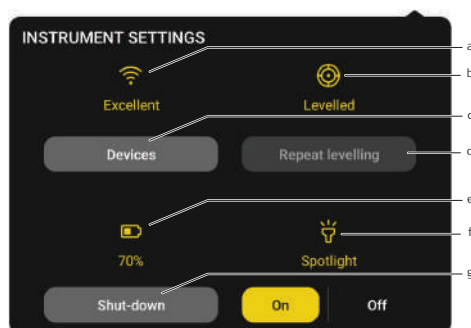


1. Sélectionnez un prisme ou une bande réfléchissante depuis le menu **CIBLES**.
2. Visez approximativement la cible. La cible doit être visible dans le champ visuel de la caméra quand vous utilisez iCS20 ou iCS50.
3. Appuyez sur **Mesure** pour déclencher la visée automatique du centre de la cible.

Verrouillage et déverrouillage sur le vPen et la vSphere



1. Sélectionnez **vPen** ou **vSphere** depuis le menu **CIBLES** pour déclencher la recherche de la cible.
 2. Placez la cible dans le champ visuel de la caméra. L'instrument détecte la cible et la verrouille de manière autonome.
 3. Sélectionnez un autre type de cible pour déverrouiller la cible.
- Disponible uniquement pour iCS50 et iCS20 avec une licence de matériel robotique.
 - Si la cible n'est pas détectée dans les cinq secondes suivant la sélection, une routine de recherche automatisée démarre.
 - L'état actuel du verrouillage est affiché dans la barre supérieure et dans le **En direct**.
 - Il est possible de déclencher une nouvelle recherche de cible en tournant l'instrument avec **PANORAMA**.



- a) État de la connexion
- b) État de la mise à niveau
- c) **Appareils**
Ouvrez le [Gestionnaire des périphériques](#).
- d) **Répétition de la mise à niveau** (iCS20 et iCS50) ou **Mise à niveau** (autres instruments)
Lancez la routine de mise à niveau (uniquement si l'appareil n'est pas mis à niveau) ou affichez la bulle pour mettre à niveau manuellement.
- e) Niveau de charge batterie
- f) **Projecteur**
Allumez ou éteignez les LED du projecteur.
- g) **Arrêt**
Éteignez l'instrument.

Comment accéder

1. Appuyez sur **Instrument** sur la [Barre supérieure](#).



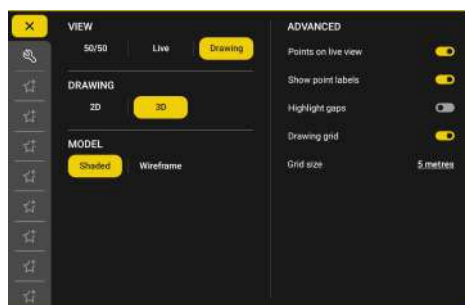
La routine de mise à niveau automatique n'est disponible que pour iCS20 et iCS50.



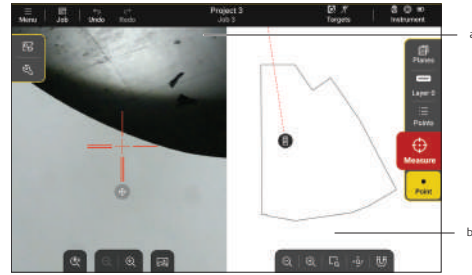
Projecteur est disponible uniquement pour iCS20 et iCS50.

Description

- Ajustez l'espace de travail.
- Définissez la visibilité des objets sur la vue **En direct** et sur la vue **Dessin**.



Vue 50/50



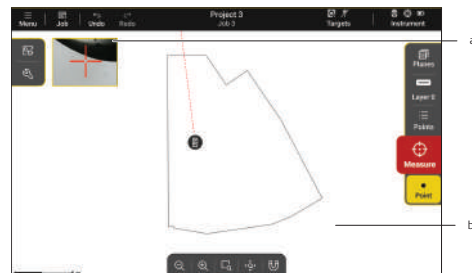
- a) Vue **En direct**
- b) Vue **Dessin**

Vue En direct complète



- a) Vue **Dessin** réduite
Appuyez deux fois pour passer en vue **Dessin** complète.
- b) Vue **En direct** complète

Vue Dessin complète

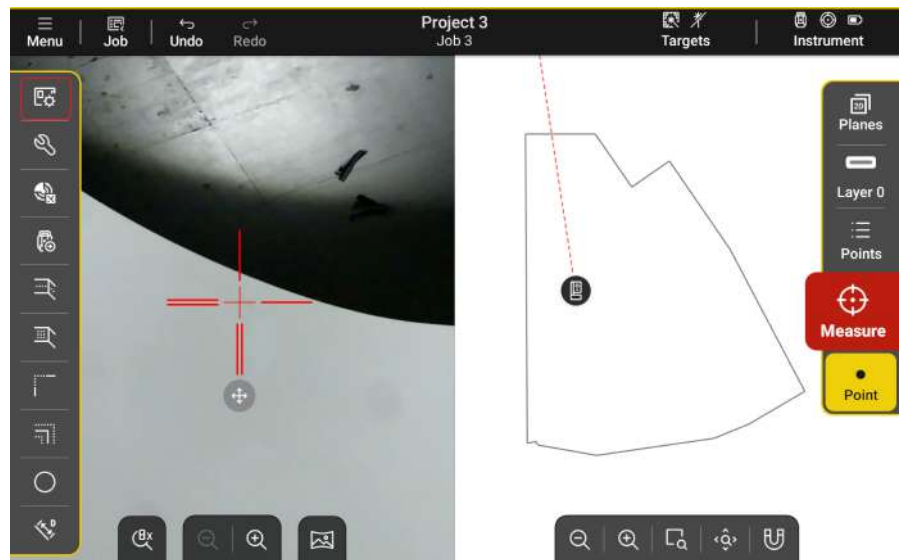


- a) Vue **En direct** réduite
Appuyez deux fois pour passer en vue **En direct** complète.
- b) Vue **Dessin** complète

Comment accéder

1. Ouvrez le mode Mesure ou Implantation

2. Appuyez sur l'icône vue.



-  Le paramètre **VUE** n'est disponible que lorsque l'appareil est connecté à un instrument équipé d'une caméra.
-  Le paramètre **MODÈLE** n'est disponible qu'avec un modèle IFC dans la tâche.
-  **Mettre en évidence les vides** n'est disponible qu'avec une licence Gabarit Numérique.
-  Appuyez deux fois sur une mini-vue pour passer à la vue complète.

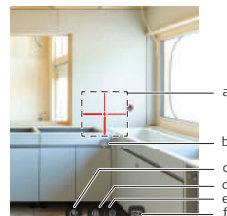
2.7

Vue En direct

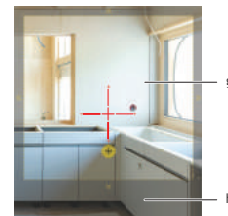
Description

- Appuyez pour viser approximativement.
- Balayez vers le haut/bas/gauche/droite pour déclencher un mouvement plus important.
- Déplacez et relâchez le réticule pour viser avec précision.
- Déplacez le réticule sur la zone de mouvement pour commencer un mouvement continu.
- Pincez avec deux doigts ou appuyez deux fois pour effectuer un zoom avant/arrière.

État normal



Bouton de déplacement du réticule enfoncé



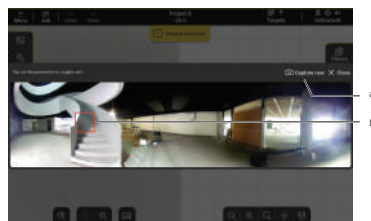
État normal	Bouton de déplacement du réticule enfoncé
a) Réticule de visée précis b) Déplacez le réticule c) Basculement rapide entre le zoom 1x ou 8x d) Zoomer e) Dézoomer f) Afficher le PANORAMA . g) Zone de visée précise h) Zone de mouvement continu	
	Un instrument disposant d'une caméra est requis.
	Le réticule clignote en jaune si l'appareil n'est pas prêt à mesurer.
	Le réticule n'est pas visible lors du suivi d'une cible.
	Une zone de visée approximative est affichée quand la visée avec Laser est active.
	Activez et désactivez les points dans la VUE de la vue en direct.

2.7.1

PANORAMA

Description

- Image à 360° de l'environnement de l'instrument.
- Appuyez sur l'emplacement souhaité pour déplacer l'instrument à grande vitesse.



- a) Capturez un nouveau panorama
- b) Zone de visée approximative

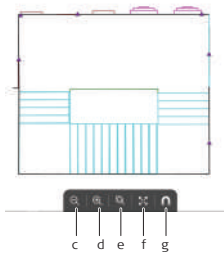
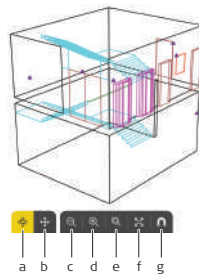
Accès et utilisation

1. Ouvrez le mode Mesure ou Implantation.
2. Appuyez sur  en bas de la vue **Vue En direct**.

-  Activez/désactivez la fonction Panorama dans les paramètres du **Système**.
-  Uniquement disponible pour iCS20 et iCS50.
-  Lorsque la cible est perdue, appuyez sur le panorama pour lancer une recherche.

Description

- Présentation 2D ou 3D des données dans la tâche.
- Appuyez pour sélectionner un objet.
- Maintenez appuyé pour déclencher la sélection de la zone.
- Pincez avec deux doigts ou appuyez deux fois pour effectuer un zoom avant ou arrière.

Vue 2D	Vue 3D
	
a) Orbite, uniquement en vue 3D b) Pan, uniquement en vue 3D c) Dézoomer d) Zoomer e) Fenêtre de zoom f) Étendues du zoom g) Options d'accroche	

- ☞ Ouvrez [Paramètres Voir](#) pour personnaliser les paramètres de visibilité.
- ☞ Quand un plan est actif, seuls les objets appartenant à ce plan sont affichés dans la vue 2D.
- ☞ La vue de dessus est utilisée pour représenter un plan horizontal en 2D.
- ☞ La vue avant est utilisée pour représenter un plan vertical en 2D.

2.8.1

Éléments du dessin**Description**

- Éléments et objets affichés sur le dessin

Exemples

Icône	
	Position de l'instrument dans la vue 2D
	Position de l'instrument dans la vue 3D
	Indicateur du laser de l'instrument
	Position de l'utilisateur (cible suivie)

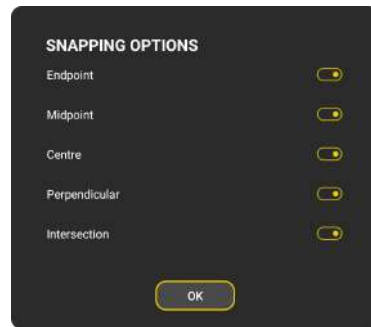
Icône	
	vTarget
	vTarget sélectionnée
	Point unique
	Point unique sur un calque verrouillée
	Point sélectionné
	Point de destination, point en cours d'implantation
	Point implanté ou marqué dans la plage de tolérance
	Point implanté ou marqué en dehors de la plage de tolérance
	Point de contrôle
	Point de contrôle sélectionné
	Sommet
	Sommet sélectionné
	Objet linéaire
	Objet linéaire sélectionné
	Segment
	Objet sur un calque verrouillée
	Élément temporaire à accepter
	Problème potentiel pour la machine CNC. Extrémité d'un objet qui ne touche aucun autre objet (écart). Disponible avec la licence Gabarit Numérique

2.8.2

Options d'accroche

Description

- Spécifiez un emplacement précis sur un objet existant lors de la création de nouveaux objets ou de l'utilisation d'outils.

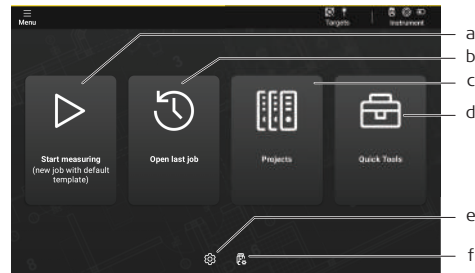


Options supplémentaires

Option	Description
Extrémité	Point de début ou de fin d'un segment
Point médian	Milieu d'un segment
Centre	Centre de l'arc ou du cercle
Perpendiculaire	Projection perpendiculaire du point sélectionné sur un segment
Intersection	Point d'intersection de deux objets

Accès et utilisation

1. Ouvrez le mode Mesure ou Implantation.
2. Appuyez sur les options d'accroche . Se reporter à la rubrique [Vue Dessin](#).



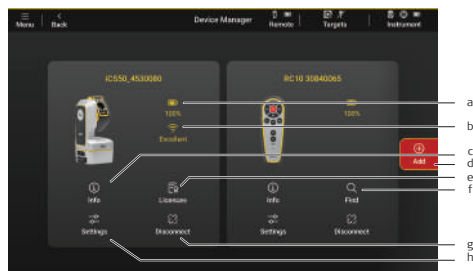
- a) **Démarrage rapide**
Créer un nouveau projet avec la nouvelle tâche en utilisant le gabarit par défaut ou ouvrir directement le mode **Mesure**.
- b) **Ouvrir la dernière tâche**
Ouvrir la dernière tâche modifiée.
- c) [Projets](#)
Examiner et créer des projets.
- d) [Outils rapides](#)
Ouvrir un menu avec des outils de mesure et de vérification rapides.
- e) [Paramètres](#)
Modifier les paramètres généraux de l'application.
- f) [Gestionnaire des périphériques](#)
Consulter et ajouter des périphériques Wi-Fi et Bluetooth.

Comment accéder

1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Accueil**.

Description

- Ajouter et gérer tous les périphériques Wi-Fi et Bluetooth, par exemple iCS20, iCS50 ou la télécommande.
- Mettre à jour les appareils et activer les nouvelles options matérielles.



- a) Niveau de charge batterie
- b) État de la connexion
- c) **Info**
Ouvrir des informations sur l'instrument, par exemple l'état du firmware. Il est recommandé de vérifier régulièrement les mises à jour de l'instrument. Une connexion Internet est nécessaire, c'est pourquoi le logiciel se connecte automatiquement au dernier réseau Wi-Fi utilisé.
- d) **Ajouter**
 - Ouvrez la liste des appareils se trouvant dans la page de connexion.
 - Ajouter un nouvel appareil au **Gestionnaire des périphériques**.
- e) **Licences**
Gérer les licences matérielles, par exemple mettre à jour les licences HW en cas d'ajout ou de suppression d'options matérielles. Une connexion Internet est nécessaire, c'est pourquoi le logiciel se connecte automatiquement au dernier réseau Wi-Fi utilisé.
- f) **Trouver**
Trouver l'appareil.
- g) **Déconnecter**
Couper la connexion avec l'appareil.
- h) **Paramètres**
Gérez les paramètres liés à l'appareil.

Comment accéder

1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Gestionnaire des périphériques**.

OU

1. Ouvrir le [Menu de l'instrument](#) depuis la [Barre supérieure](#).
2. Appuyer sur **Gestionnaire des périphériques**.

Paramètres pour iCS20/iCS50

Paramètre	Description
Alerte de mouvement	Alerte lorsque l'appareil est déplacé.

Paramètre	Description
Wi-Fi instrument	Activer ou désactiver le Wi-Fi de l'instrument.  Connexion USB requise pour réactiver le Wi-Fi.

Description

- Ajouter vPen et vSphere.
- Ajouter des prismes et d'autres cibles réfléchissantes avec des constantes personnalisées.



- Ajouter**
Ajouter une nouvelle cible.
- Info**
Ouvrir les détails de la cible.
- Retirer**
Supprimer la cible.

Comment ajouter vPen ou vSphere

1. Appuyer sur **Ajouter**.
2. Sélectionnez le type de la cible à ajouter : **vPen** ou **vSphere**
3. Entrez le numéro de série à 6 chiffres imprimé sur le côté de la cible.



Assurez-vous d'avoir correctement saisi le numéro de série.
Un numéro de série incorrect peut entraîner un mauvais étalonnage de la cible !

4. Sélectionnez manuellement le fichier d'étalonnage pré-téléchargé ou téléchargez-le automatiquement. Une connexion Internet est requise pour télécharger le fichier d'étalonnage.

Comment accéder

1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Gestionnaire des cibles**.



vPen et **vSphere** sont uniquement disponibles pour iCS20 et iCS50.



Un seul vPen et une seule vSphere peuvent être listés dans le gestionnaire des tâches.

Description

- Mesurez des distances, des surfaces et des angles et générez des rapports.
- Marquez rapidement les points pour les installations.
- La création de tâches n'est pas nécessaire - commencez à marquer ou à mesurer immédiatement.
- Pour plus de détails, référez-vous à :

[Distance](#)

[Angle](#)

[Surface & Volume](#)

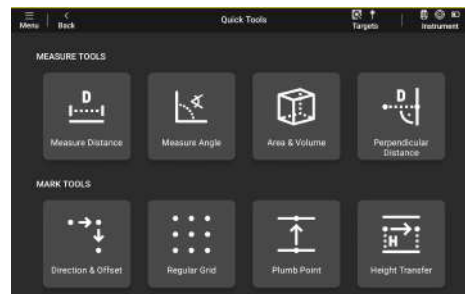
[Perp. Distance](#)

[Direction & décalage](#)

[Grille normale](#)

[Point d'aplomb](#)

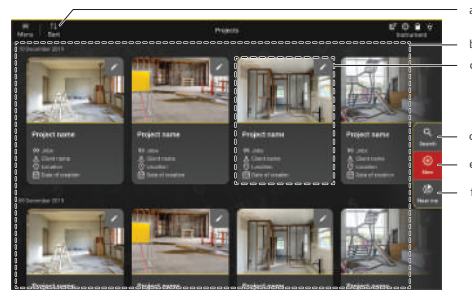
[Transfert de hauteur](#)

**Comment accéder**

1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Outils rapides**.



Les mesures ne sont pas enregistrées quand elles sont effectuées en utilisant **Outils rapides**.



- a) **Trier**
Triez les projets par date de création ou de modification.
- b) **Liste des projets**
Liste des projets, avec défilement horizontal et vertical
- c) **Vignette du projet**
Aperçu du projet. Appuyez pour ouvrir le projet.
Appuyez sur  pour modifier **Détails du projet**.
- d) **Rechercher**
Trouvez des projets avec des mots-clés spécifiques.
- e) **Nouveau**
Créez un nouveau projet.
- f) **Proche**
Trouvez des projets à proximité de l'endroit où vous vous trouvez.

Comment accéder

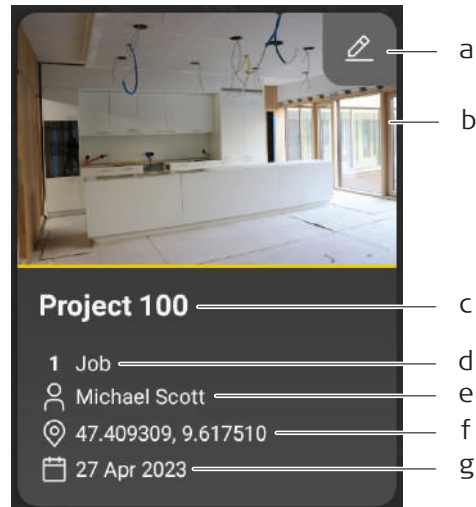
1. Ouvrez le **Menu**.
2. Appuyer sur **Projets**.



Appuyez longuement sur une vignette de projet pour sélectionner un ou plusieurs projets.



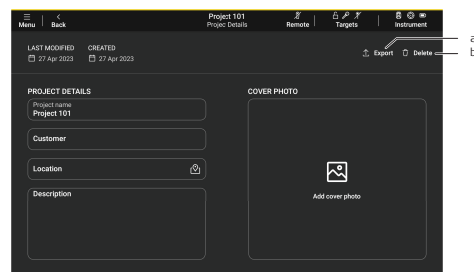
Le regroupement de projets peut être modifié dans les paramètres du **Système**.



- a) Modifiez les détails du projet
- b) Photo de couverture ou aperçu de la dernière tâche utilisée
- c) Nom du projet
- d) Nombre de tâches dans le projet
- e) Nom du client
- f) Emplacement
- g) Date de création

Description

- Modifiez les détails du projet.
- Ces informations sont affichées sur la fiche du projet et sont imprimées en format PDF.



- a) **Exporter**
Exportez tous les formats de fichier depuis toutes les tâches dans le projet.
- b) **Supprimer**
Supprimez le projet et toutes les tâches.

Comment accéder

1. Ouvrez [Projets](#).
2. Appuyez sur  dans le coin de la [Vignette du projet](#).



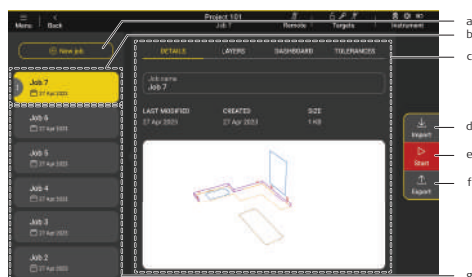
Entrez l'emplacement manuellement ou appuyez sur le bouton pour utiliser l'emplacement de la tablette.

7.2

Tâche

Description

- Sélectionnez une tâche du projet actif.
- Créez de nouvelles tâches ou modifiez des tâches existantes.



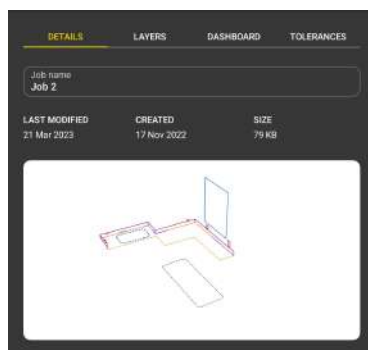
- a) **Nouvelle tâche**
- b) Job actif
- c) Aperçu de la tâche active
- d) **Importer**
Importez des données vers la tâche.
- e) **Démarrer**
Commencez à travailler.
- f) **Exporter**
Exportez des données depuis la tâche.
- g) Liste des tâches dans le projet actif

7.2.1

Détails de la tâche

Description

- Examinez les détails de la tâche active.
- Modifier le nom de la tâche.



Ouvrez le dessin en appuyant sur **Démarrer** pour mettre à jour l'aperçu.

7.2.2

CALQUES

Description

- Examinez et modifiez les couches dans la tâche active.

Pourquoi les couches sont-elles utiles ?

Une couche est un conteneur de données d'une couleur spécifique. Utilisation des couches :

- Organiser des objets dans le dessin.
- Reconnaître rapidement les objets en fonction du style différent de chaque couche.
- Ne voir que ce qui est nécessaire en contrôlant la visibilité des couches.
- Préparer une structure de dessins CAO exportés.

Couche de points de contrôle

- Cette couche permet de mesurer des points de référence pour la relocalisation ou la sécurisation de la position.
- Les vTarget mesurées sont enregistrées dans cette couche.
- Les points de contrôle importés apparaissent sur une couche dédiée aux points de contrôle.



- Charger le modèle**
Charger les [Modèles de tâches](#) existants.
- Sauvegarder le modèle**
Sauvegarder la liste de couches et de tolérances sous forme de [Modèles de tâches](#).
- Modifier les calques**
Ouvrez le [Gestionnaire des calque](#).



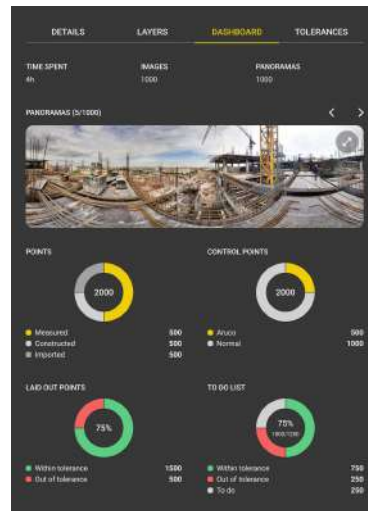
Points de contrôle et **Calque 0** sont créés automatiquement.

7.2.3

TABLEAU DE BORD

Description

- Examiner les statistiques de la tâche active.



PANORAMAS est disponible uniquement pour iCS20 et iCS50.



POINTS DISPOSÉS et **LISTE DES TÂCHES** sont disponibles avec une licence Implantation active.

7.2.4

TOLÉRANCES

Description

- Modifier les **TOLÉRANCES DE L'INSTALLATION**
Un avertissement apparaît si la précision du réglage est inférieure aux tolérances définies.
- Modifier les **TOLÉRANCES DE DISPOSITION**
L'état d'implantation est affiché comme étant **Hors tolérance** si la distance entre le point implanté et le point de conception est supérieure aux tolérances définies.

The screenshot shows the TOLERANCES settings screen with the following options and values:

Section	Option/Value
PRECISION	High (Selected)
	Medium
	Low
	User defined
SETUP TOLERANCES	Setup height: 0.003 m
	Setup height: 0.004 m
LAYOUT TOLERANCES	Layout height: 0.005 m
	Layout height: 0.008 m



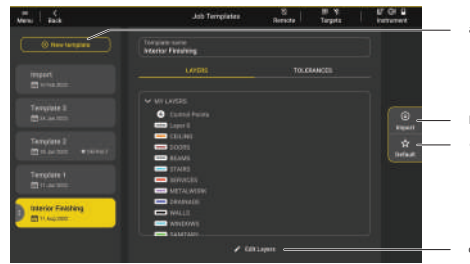
TOLÉRANCES DE DISPOSITION disponibles avec une licence Implantation active.

7.3

Modèles de tâches

Description

- Créez des modèles de projets favoris avec une structure de calques et tolérances personnalisées.
- Sélectionnez le modèle de projet par défaut à utiliser lors de la création d'un nouveau projet.



- a) **Nouveau modèle**
Créez un nouveau modèle.
- b) **Importer**
Importez une structure de calques à partir d'un fichier DXF/DWG.
- c) **Par défaut**
Utilisez ce modèle pour les nouvelles tâches créées.
- d) **Modifier les calques**
Ouvrez le [Gestionnaire des calques](#) pour modifier les calques.

Comment accéder

1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyez sur **Modèles de tâches**.



Un modèle dédié aux plans de travail ALPHACAM est disponible lorsqu'une licence du logiciel Gabarits Numériques est active.

7.4

Gestionnaire des calques

Description

- Créez, modifiez et supprimez des calques.



- a) **Nouveau calque**
Créez un nouveau calque.
- b) Liste des calques
- c) Recherchez un nom de calque.
- d) **Supprimer**
Retirez le calque sélectionné.
- e) Modifiez la couleur du calque sélectionné.
- f) Modifiez le style de ligne du calque sélectionné.

Comment accéder

1. Ouvrez un [Projets](#).
2. Ouvrez un [Tâche](#).
3. Accédez à [CALQUES](#).
4. Appuyez sur **Modifier les calques**.

OU

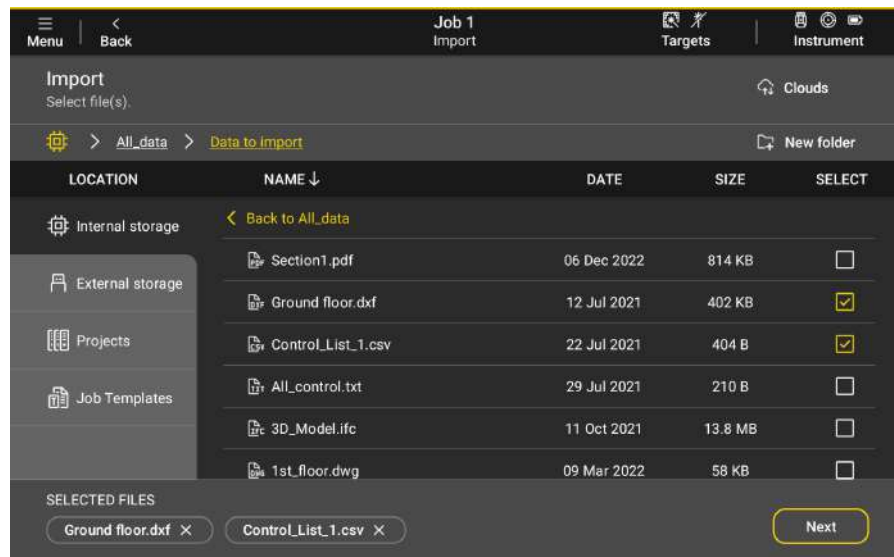
1. Dans le mode Mesure ou Implantation, ouvrez le menu **CALQUES** dans la barre d'actions.
 2. Appuyer sur **Modifier les calques**.
-  Au moins un calque est nécessaire.
-  La taille du texte du calque **Texte** est personnalisable.

7.5

Importer

Description

- Importez des fichiers TXT, CSV, PDF, DXF, DWG ou IFC dans la tâche.
1. Cliquez sur le bouton **Importer** sur l'écran de la **Tâche**.
 2. Sélectionnez le(s) fichier(s) à importer. Les fichiers sélectionnés apparaîtront sur le bas de l'écran. Il est possible de sélectionner plusieurs fichiers à partir de plusieurs emplacements.

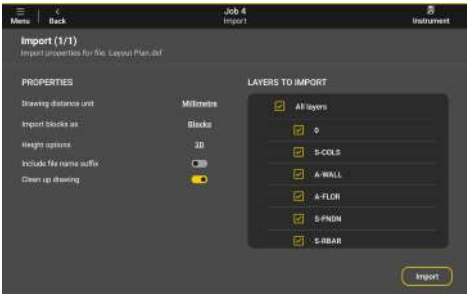


3. Définissez les paramètres d'importation pour chaque fichier et confirmez.
 - [Importation DXF/DWG](#)
 - [Importation TXT, CSV](#)
 - [Importation PDF](#)

-  Importez des fichiers TXT ou CSV comme contrôle pour assigner tous les points au calque **Points de contrôle importés**.
-  Chaque **vTarget** est automatiquement reconnue comme point de contrôle sur la base de l'ID.
-  Pour les fichiers DXF et DWG, le paramètre **Nettoyer le dessin** retire avant l'importation : Les blocs non référencés, calques non référencés et vides, définitions de style non référencés et objets dupliqués.
-  L'importation de fichiers IFC n'est disponible qu'avec une licence BIM OBJECTS active.

7.5.1

Importation DXF/DWG

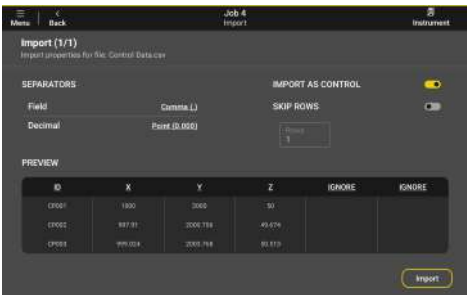


Options supplémentaires

Option	Description
Unité de distance du dessin	Définissez les unités du dessin CAO importé. Le logiciel détecte automatiquement les unités de dessin définies dans le dessin CAO.
Importer les blocs en tant que	Conservez les blocs en tant que blocs, transformez-les en un seul point ou faites-les éclater en plusieurs objets.
Options de hauteur	Importez le dessin en 3D avec la coordonnée Z originale ou en 2D pour aplatir l'image et ignorez la coordonnée Z.
Inclure le suffixe du nom du fichier	Ajoutez un suffixe de nom de fichier à chaque calque importée du fichier.
Ajouter des points sur les positions principales des éléments	Créez de nouveaux points individuels sur chaque position principale de tous les objets linéaires et circulaires importés, par exemple le point de début, le point de fin, le coin ou le centre d'un cercle. Non recommandé pour les grands dessins.
Nettoyer le dessin	Supprimez les blocs non référencés, les calques non référencés et vides, les définitions de style non référencés et les objets dupliqués.

7.5.2

Importation TXT, CSV



Options supplémentaires

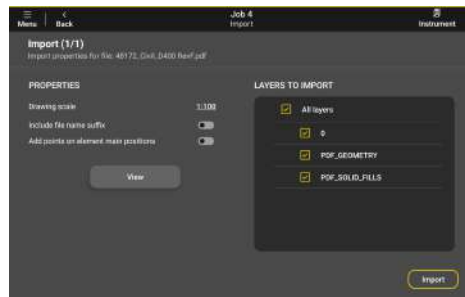
Option	Description
SÉPARATEURS - Champ	Définissez le séparateur à utiliser entre les différentes valeurs.
SÉPARATEURS - Décimale	Définissez le séparateur utilisé entre la partie entière et la partie décimale de la valeur.
IMPORTER EN TANT QUE CONTRÔLE	Attribuez tous les points importés à un calque Points de contrôle importés et ajoutez l'icône point de contrôle.
PASSER LES RANGÉES	Définissez le nombre de lignes qui ne contiennent pas de valeurs à importer, par exemple la ligne d'en-tête.



Appuyez sur un nom de colonne pour modifier l'ordre des colonnes ou pour définir les colonnes à ignorer.

7.5.3

Importation PDF



Options supplémentaires

Option	Description
Échelle du dessin	Définissez l'échelle d'importation du fichier PDF. Il est possible de mettre le dessin à l'échelle ultérieurement en utilisant l'outil Dessin à l'échelle .
Inclure le suffixe du nom du fichier	Ajoutez un suffixe de nom de fichier à chaque calque importée du fichier.
Ajouter des points sur les positions principales des éléments	Créez de nouveaux points individuels sur chaque position principale de tous les objets linéaires et circulaires importés, par exemple le point de début, le point de fin, le coin ou le centre d'un cercle. Non recommandé pour les grands dessins.



Appuyez sur **Voir** pour afficher un aperçu du fichier PDF afin d'en vérifier le contenu et l'échelle.



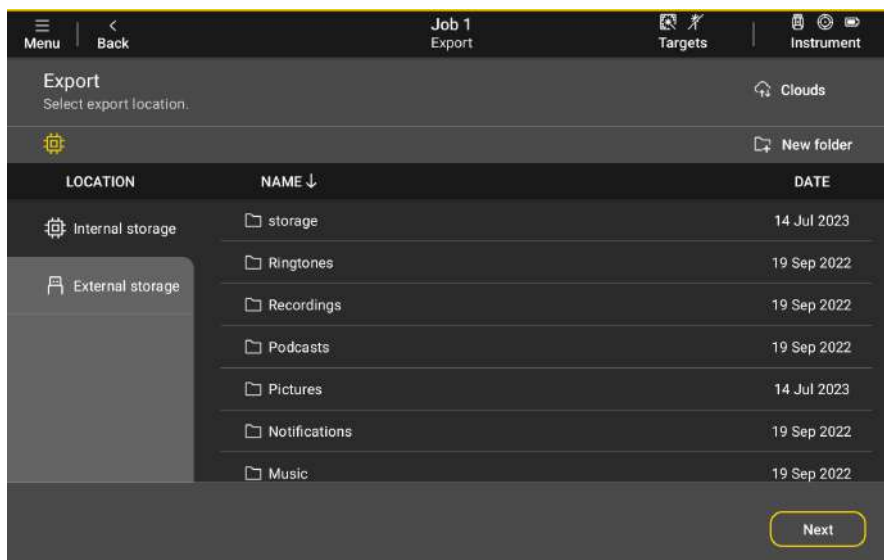
Le fichier PDF est automatiquement converti en dessin vectoriel.

7.6

Exporter

Description

- Exportez des données depuis la tâche vers différents formats.
- Cliquez sur le bouton **Exporter** sur l'écran de la [Tâche](#).
 - Définissez l'emplacement d'exportation.



- Sélectionnez un ou plusieurs format(s) à exporter.



Tous les fichiers sont exportés vers le dossier iCONtrades_Project-name_Exports. Le dossier est automatiquement créé à l'emplacement sélectionné.

7.6.1

Images (JPEG)

Description

- Images panoramiques. Disponible uniquement pour iCS20 et iCS50.
- Photos prises durant les mesures. Disponible uniquement pour les instruments avec une caméra.

7.6.2

Liste de points (CSV)

Description

- Liste de tous les points avec leurs coordonnées, avec un ordre des colonnes et des séparateurs personnalisables.

Exemple

ID	X	Y	Z	Sloped distance	Horizontal distance	Height difference	Horizontal Angle	Vertical Angle
P_001	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_002	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_003	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_004	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_005	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_006	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_007	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_008	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_009	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_010	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_011	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_012	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_013	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_014	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_015	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_016	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_017	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_018	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_019	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_020	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_021	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_022	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_023	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_024	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_025	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_026	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_027	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_028	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_029	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_030	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_031	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_032	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_033	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_034	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_035	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_036	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_037	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_038	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_039	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_040	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_041	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_042	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_043	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_044	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_045	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_046	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_047	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_048	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_049	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_050	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_051	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_052	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_053	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_054	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_055	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_056	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_057	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_058	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_059	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_060	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_061	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_062	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_063	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_064	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_065	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_066	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_067	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_068	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_069	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_070	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_071	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_072	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_073	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_074	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_075	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_076	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_077	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_078	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_079	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_080	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_081	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_082	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_083	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_084	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_085	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_086	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_087	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_088	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_089	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_090	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_091	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_092	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_093	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_094	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_095	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_096	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_097	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_098	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_099	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
P_100	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000

Options d'exportation

Menu	Job 2 Export	Remote	Instrument
CSV EXPORT OPTIONS			
Export header row	☒	Column 1	ID
Column separator	Semicolon (;)	Column 2	X
Decimal separator	Point (0.000)	Column 3	Y
		Column 4	Z
		Column 5	Sloped distance
		Column 6	Horizontal distance
		Column 7	Height difference
		Column 8	Horizontal Angle
		Column 9	Vertical Angle
		Column 10	None

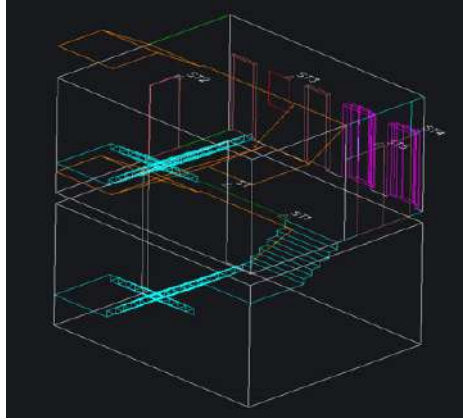
7.6.3

3D DXF

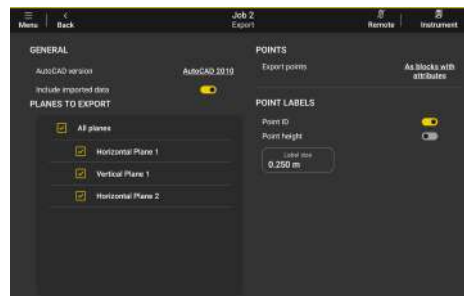
Description

- Tous les objets sont exportés avec les coordonnées mesurées.
- Les points sont exportés sur un calque séparée.
- Les plans sont présentés avec des mesures non projetées.

Exemple



Options d'exportation



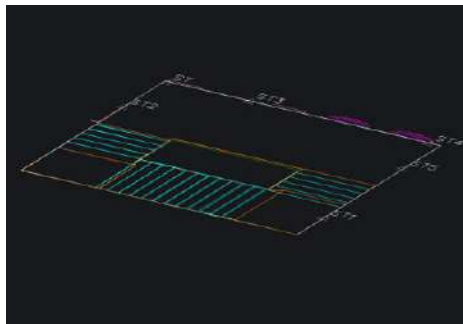
7.6.4

2D DXF

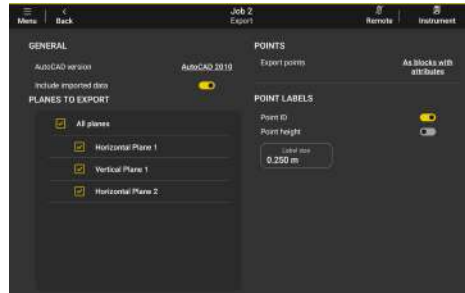
Description

- Toutes les mesures sont exportées avec des coordonnées 2D ($Z=0$). Il s'agit d'une vue de dessus.
- Chaque plan est présenté séparément.
- Les points sont exportés sur un calque séparée.

Exemple



Options d'exportation



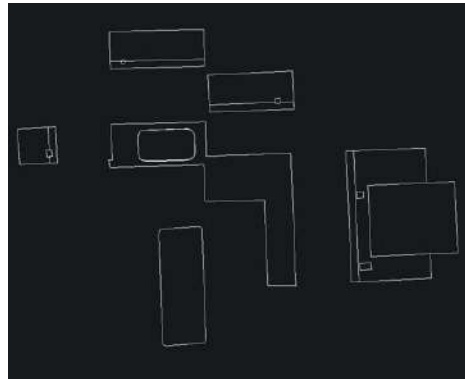
7.6.5

CNC DXF

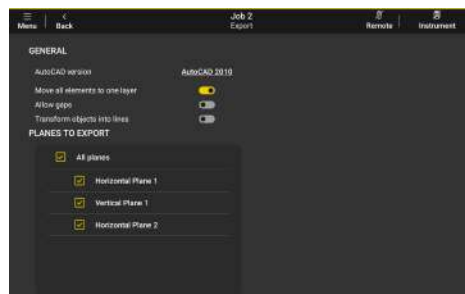
Description

- Toutes les mesures sont exportées avec des coordonnées 2D (Z=0).
- Tous les plans sont représentés dans un dessin combiné.
- Les points ne sont pas exportés.
- Les annotations et les dimensions ne sont pas exportées.
- Sélection personnalisable des plans à exporter.
- Il est possible de conserver la structure originale des couches ou de déplacer tous les objets sur un seul calque.
- Il est possible de transformer les polygones, les rectangles, les cercles, et les arcs en lignes.
- **Autoriser les espaces vides** pour autoriser l'exportation d'objets ouverts qui ne sont pas connectés à d'autres objets.

Exemple



Options d'exportation





Une licence Gabarit Numérique est requise.

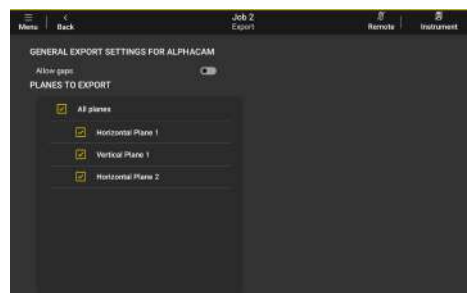
7.6.6

ALPHACAM (IAZ)

Description

- Toutes les mesures sont exportées avec des coordonnées 2D (Z=0).
- Exportation dédiée vers le logiciel ALPHACAM pour une programmation sans faille de la machine CNC.
- Sélection personnalisable des plans à exporter.
- **Autoriser les espaces vides** pour autoriser l'exportation d'objets ouverts qui ne sont pas connectés à d'autres objets.

Options d'exportation



Une licence Gabarit Numérique est requise.

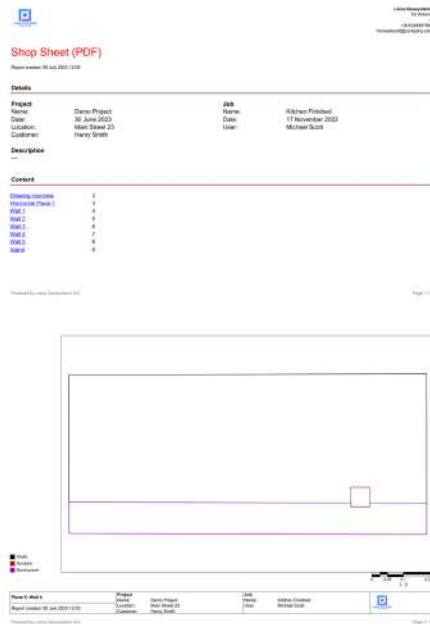
7.6.7

Fiche d'atelier (PDF)

Description

- Dessin d'ensemble contenant tous les plans dans une vue combinée
- Page séparée pour chaque plan dans une vue détaillée avec annotations et dimensions

Exemple



Une licence Gabarit Numérique est requise.

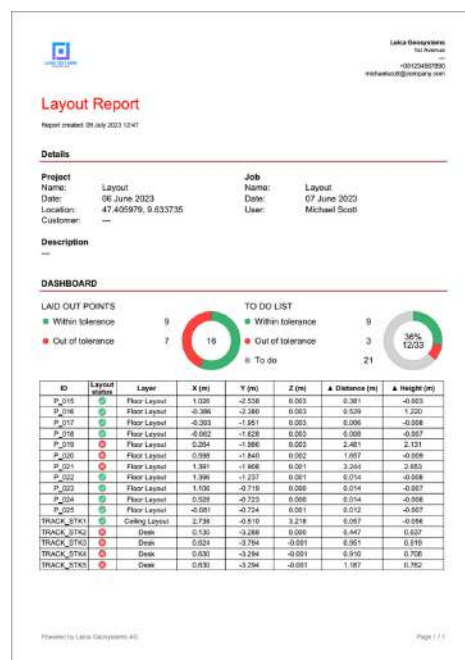
7.6.8

Rapport d'implantation (PDF)

Description

- Liste des points implantés avec état d'implantation et qualité d'implantation

Exemple





Une licence Implantation est requise.

Description

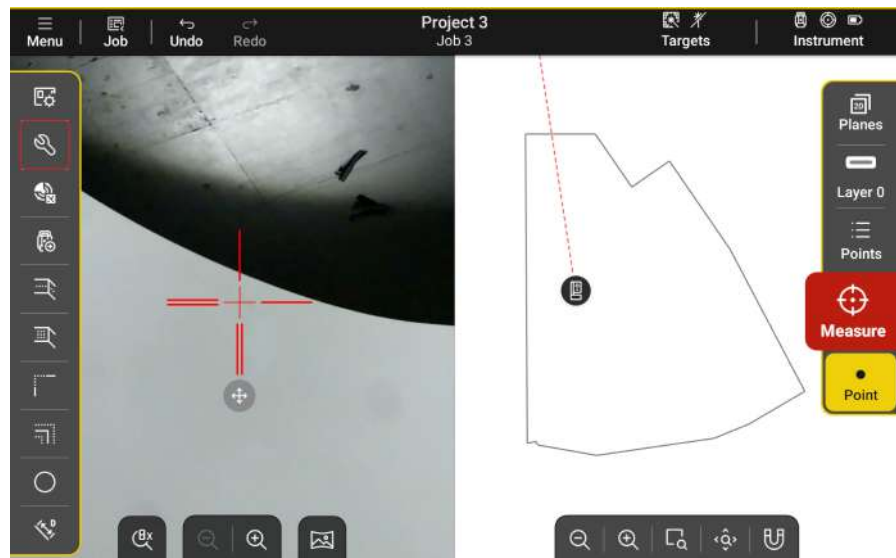
- Méthodes dédiées au calcul de la position de l'instrument sur le dessin actuel
- L'utilisation de l'une des méthodes est obligatoire si la tâche contient des données.
- Le dessin doit contenir des éléments qui peuvent être mesurés dans la réalité, par exemple des points de contrôle, des murs ou un quadrillage.
- Également utilisé en cas de repositionnement à l'intérieur d'un même dessin

Accéder à l'écran des projets

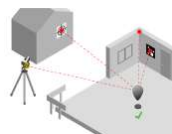
1. Ouvrez un [Projets](#).
2. Ouvrez un [Tâche](#) qui contient des données.
3. Appuyer sur **Démarrer**.

Comment accéder à l'espace de travail de mesure

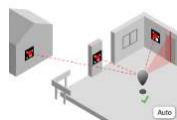
1. Appuyez sur l'icône outils.



2. Ouvrez l'onglet [Outils d'Installation](#).
3. Lancez la **Nouvelle installation**.

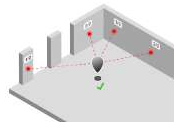
Icône

Points connus



vTargets (auto)

Icône



Murs/Lignes de grille



Dernière configuration



Pour vérifier la qualité de la mise en station actuelle ou capturer des données pour la mise en station, utilisez [Outils d'Installation](#).



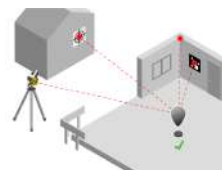
Mesurez les deux premiers points exactement à la même position pour configurer l'instrument aux coordonnées 0,0,0.

8.1

Points connus

Description

- Positionnez l'instrument en utilisant au moins deux éléments de point de dessin, par exemple :
 - Points de contrôle
Exemple : Prismes, vTarget ou bandes réfléchissantes. Aussi des points stables et faciles à identifier, mesurés sur le calque **Points de contrôle**.
 - Points réguliers
Tout point d'un dessin qui peut être facilement identifié et mesuré.
 - Sommets
Points de début, de fin et centraux d'objets linéaires. Par exemple, les coins de la pièce.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.



Instructions

À faire



À ne PAS faire



Options supplémentaires

Icône



[CALQUES](#)

Activez ou désactivez la visibilité des calques ou verrouillez les calques.

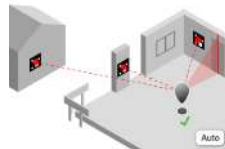
Icône	
	Détails Examinez les points de mise en station utilisés et la qualité de la mise en station.
	Accepter Acceptez la mise en station.
	POINTS Ouvrez la liste des points dans la tâche.
	TROUVER POINT Recherchez un point avec l'ID du point.
	Utilisez des cibles réparties uniformément autour de l'instrument pour améliorer la qualité de l'installation.
	Il est recommandé d'utiliser au moins trois points.

8.2

vTargets (auto)

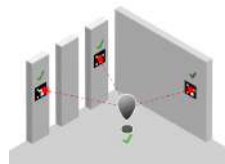
Description

- Positionnez l'instrument en utilisant des vTargets.
- L'instrument détecte et mesure les vTargets disponibles dans la tâche de manière autonome. Les vTargets doivent être précédemment importés ou mesurés, par exemple avec l'outil **Capturer des vTargets**.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

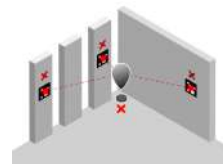


Instructions

À faire



À ne PAS faire



Options supplémentaires

Icône	
	CALQUES Activez ou désactivez la visibilité des calques ou verrouillez les calques.
	Détails Examinez les vTargets utilisées et la qualité de la mise en station.
	Accepter Acceptez la mise en station.
	Recommencer Recommencez la recherche de vTargets.

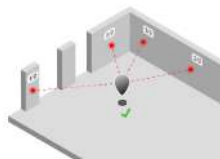
- 👉 Cette méthode de mise en station est uniquement disponible pour iCS20 et iCS50.
- 👉 Cette méthode de mise en station est uniquement disponible si le dessin comprend deux vTargets.
- 👉 Pour améliorer la qualité de la mise en station, placez l'instrument au centre des cibles.
- 👉 Pour améliorer le taux et la précision de la détection, placez l'instrument plus ou moins perpendiculairement à la cible. La précision de la mesure laser diminue lorsque la cible est inclinée à plus de 45° par rapport à l'instrument.
- 👉 Le logiciel trouve automatiquement la meilleure combinaison de cibles mesurées pour obtenir la meilleure qualité de mise en station.
- 👉 Il est recommandé d'utiliser au moins trois cibles.

8.3

Murs/Lignes de grille

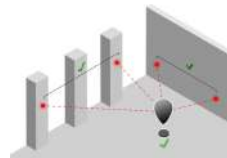
Description

- Positionnez l'instrument en 2D (sans hauteur) à l'aide de deux murs non parallèles ou de lignes de quadrillage.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

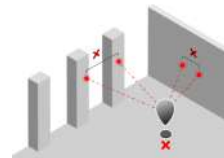


Instructions

À faire



À ne PAS faire



Options supplémentaires

Icône



CALQUES

Activez ou désactivez la visibilité des calques ou verrouillez les calques.

- 👉 La distance entre les mesures doit être aussi grande que possible.
- 👉 Utilisez l'outil [Définir la hauteur de l'installation](#) pour ajouter une coordonnée de hauteur à la position de l'instrument. L'outil peut être lancé immédiatement après le calcul de la mise en station.
- 👉 Il est recommandé d'utiliser des lignes à peu près perpendiculaires

Description

- Utilisez la dernière position de l'instrument.
- À n'utiliser que si l'instrument est toujours dans la même position.



Cette méthode de mise en station n'est disponible que si la dernière mesure de la mise en station précédente a été prise moins de deux heures auparavant.

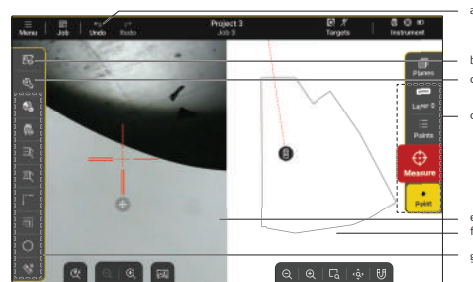


Cette méthode de mise en station n'est disponible que si aucun mouvement de l'instrument n'a été détecté.

Description

- Collectez des données 2D et 3D.
- Créez un nouveau dessin ou ajoutez des données.

Écran de mesure



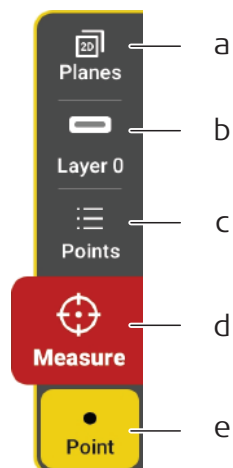
- a) **Annuler** et **Recommencer** la dernière action
- b) [Paramètres Voir](#)
- c) [Outils](#)
- d) Barre d'actions
 - Contient toutes les actions importantes pour le mode ou outil actuel.
 - Change dynamiquement en fonction de la situation actuelle.
- e) [Vue En direct](#)
- f) [Vue Dessin](#)
- g) [Favoris](#)

Comment accéder

1. Ouvrez un [Projets](#).
2. Ouvrez un [Tâche](#).

Appuyer sur **Démarrer**.

Barre d'actions



- a) [PLANS](#)
- b) [CALQUES](#)
- c) [POINTS](#)
- d) **Mesure**
Disponible quand l'instrument est prêt à mesurer
- e) [PARAMÈTRES DE MESURE](#)



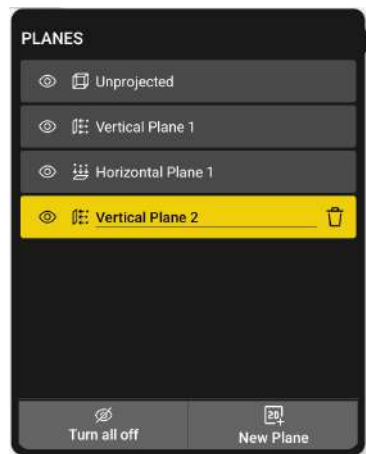
Il est possible de basculer entre le mode Mesure et le mode Implantation via le menu [Outils](#).

9.1

PLANS

Description

- Créez plusieurs plans horizontaux ou verticaux lorsque vous prenez des mesures, par exemple : plan, façade, comptoir ou crédence
- Appuyez pour changer le mode de projection actif : Non projeté ou projeté sur un plan.
- Renommez ou supprimez des plans.
- Permet de modifier la visibilité des données en fonction de la projection. Uniquement pour la vue 3D.



Comment accéder

1. Ouvrez l'écran [Mesure](#).
2. Appuyez sur .



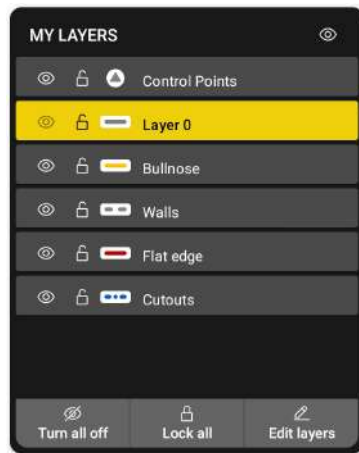
Uniquement disponible dans le mode **Mesure**.

9.2

CALQUES

Description

- Appuyez pour activer un calque dans le mode **Mesure**.
- Basculez la visibilité des calques.
- Verrouillez ou déverrouillez des calques pour désactiver la sélection d'objets.
- Sélectionnez la couche **Points de contrôle** pour mesurer un point de contrôle.



Comment accéder

1. Ouvrez l'écran [Mesure](#).
2. Appuyez sur .



Au moins un calque actif est nécessaire pour mesurer de nouveaux objets.



Des données sur un calque verrouillé ne peuvent pas être sélectionnées.

9.3

POINTS



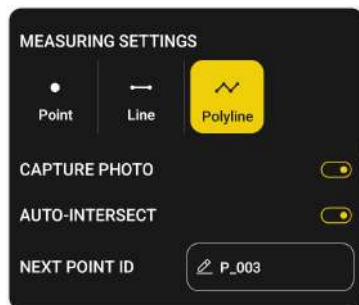
Les fonctionnalités sont très similaires à celles du mode d'implantation. Se reporter à la rubrique [POINTS](#).

9.4

PARAMÈTRES DE MESURE

Description

- Sélectionnez le type d'objet à créer pendant les mesures.
- Activez ou désactivez la prise d'une photo pendant la mesure.
- Activez ou désactivez l'auto-intersection des segments consécutifs lors des mesures de polygones.
- Définissez l'ID pour le prochain point mesuré.



Comment accéder

1. Ouvrez l'écran [Mesure](#).
2. Appuyez sur l'icône de la fonctionnalité active (• , — ou ~) en dessous du bouton **Mesure** sur la barre d'actions.

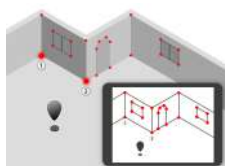
- ☞ **CAPTURE DE LA PHOTO** est uniquement disponible pour les instruments avec une caméra.
- ☞ Les ID des vTargets sont automatiquement reconnues.
- ☞ Uniquement disponible dans le mode **Mesure**.
- ☞ **AUTO-INTERSECTION** est uniquement disponible avec une licence Gabarit Numérique.

9.5

Comment Mesurer en 3D

Description

- Créez des gabarits 3D avec des mesures.
- Quand la tâche est vide, les deux premiers points mesurés définissent l'alignement du dessin.
- Toutes les mesures sont enregistrées avec les coordonnées originales, non projetées.

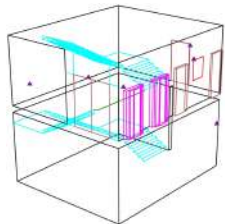


1. Lancez **3D** ou sélectionnez le type de projection **Non projeté**. Se reporter à la rubrique [PLANS](#).
2. Sélectionnez un type de cible dans le menu [Menu des cibles](#).
3. Sélectionnez le calque actif dans [CALQUES](#).
4. Sélectionnez le type d'objet. Se reporter à la rubrique [PARAMÈTRES DE MESURE](#).
5. Mesurer sans cible :
Visez en utilisant le laser ou la vue [Vue En direct](#).

Mesurer avec une cible, par exemple vPen ou vPole :
Allez au point.

6. Appuyer sur **Mesure**.

Exemple



- ☞ Si la tâche contient des données, une mise en station 3D est nécessaire pour mesurer en 3D.
- ☞ Mesurez les deux premiers points exactement à la même position pour configurer l'instrument aux coordonnées 0,0,0.



Une connexion à l'instrument est nécessaire.

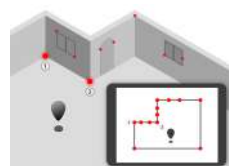
9.6

Mesurer en 2D

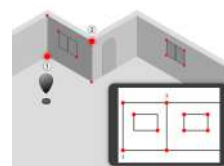
Description

- Créez des dessins 2D avec toutes les mesures projetées sur un plan.
- Quand la tâche est vide, les deux premiers points mesurés définissent l'alignement du dessin avec le premier point se trouvant à 0,0,0..
- Créer plusieurs plans verticaux et horizontaux dans la même tâche.

2D Horizontal



2D Vertical



1. Lancez **2D Horizontal**, **2D Vertical** ou activez un plan dans [PLANS](#).
2. Sélectionnez un type de cible dans [Menu des cibles](#).
3. Activez un calque dans [CALQUES](#).
4. Sélectionnez le type d'objet dans [PARAMÈTRES DE MESURE](#).
5. Mesurer sans cible :
Visez en utilisant le laser ou la [Vue En direct](#).

Mesurer avec une cible, par exemple vPen ou vPole :
Allez au point.

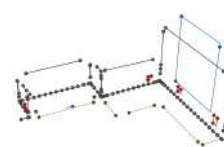
6. Appuyez sur **Mesure** ou déclenchez la mesure avec la télécommande.

Exemple

Vue 2D - un seul plan visible



Vue 3D - plusieurs plans visibles



Les points de contrôle ne sont visibles que dans la vue 3D si la tâche ne contient que des plans. La vue changera automatiquement lors du démarrage d'une nouvelle mise en station.

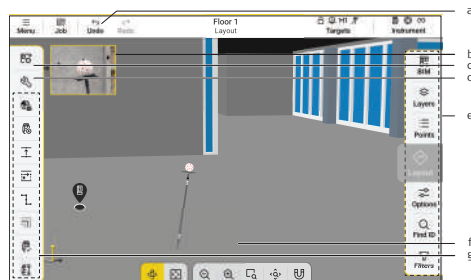


Une connexion à l'instrument est nécessaire.

Description

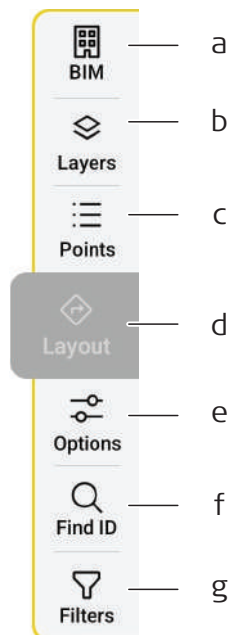
- Transférez des points et des objets du dessin dans la réalité à l'aide de cibles laser ou de cibles à suivre.
- Points et objets d'implantation des fichiers CSV, PDF, DXF, DWG et IFC.

Écran d'implantation



- a) **Annuler** et **Recommencer** la dernière action
- b) [Vue En direct](#)
- c) [Paramètres Voir](#)
- d) [Outils](#)
- e) Barre d'actions
 - Contient toutes les actions importantes pour le mode ou outil actuel.
 - Change dynamiquement en fonction de la situation actuelle.
- f) [Vue Dessin](#)
- g) [Favoris](#)

Barre d'actions



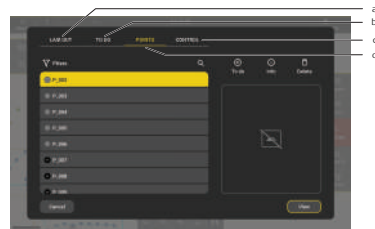
- a) [BIM](#)
- b) [CALQUES](#)
- c) [POINTS](#)
- d) **Implantation**
Disponible quand un point ou un objet à implanter est sélectionné.
- e) [OPTIONS DE DISPOSITION](#)
- f) [TROUVER POINT](#)
- g) [FILTRES](#)



Il est possible de basculer entre le mode Mesure et le mode Implantation via le menu [Outils](#).

10.1

POINTS



- a) [Onglet DISPOSÉ](#)
- b) [Onglet TÂCHE](#)
- c) [Onglet POINTS](#)
- d) [Onglet CONTRÔLE](#)

Comment accéder

- Ouvrez le mode [Implantation](#).
- Appuyez sur



Les onglets **TÂCHE** et **DISPOSÉ** sont uniquement disponibles dans le mode **Implantation**.



Une photo est uniquement disponible lorsqu'elle a été prise durant la mesure.

10.1.1

Onglet DISPOSÉ

Description

- Examinez les statistiques d'implantation.
- Examinez l'état de tous les points à l'aide des informations d'implantation enregistrées.
- Réinitialisez l'état d'implantation d'un point.
- Filtrez et cherchez des points.
- Appuyez sur **Voir** quand un point est sélectionné pour l'afficher sur le dessin.



- Filtrez les points en fonction de l'état
- Recherchez un point en fonction de l'ID
- Ouvrez une boîte de dialogue d'information sur le point
- Réinitialisez l'état de l'implantation. Le point sera retiré de l'onglet DIS-POSÉ.
- État de l'implantation



Uniquement disponible dans le mode **Implantation**.



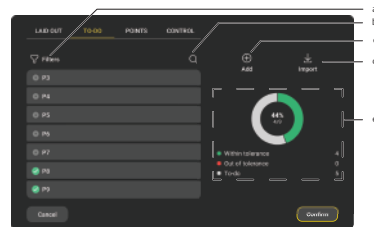
Maintenez appuyé pour sélectionner plusieurs points.

10.1.2

Onglet TÂCHE

Description

- Créez une liste de points à planter.
- Examinez le progrès de la tâche d'implantation.
- Filtrez et cherchez des points.
- Appuyez sur **Voir** quand un point est sélectionné pour l'afficher sur le dessin.



- Filtrez les points en fonction de l'état
- Recherchez un point en fonction de l'ID
- Ajoutez des points à la **LISTE DES TÂCHES** depuis le dessin
- Importez des points d'un fichier TXT ou CSV
- Progrès d'implantation **LISTE DES TÂCHES**

Ajouter des points

- Ouvrez le **LISTE DES TÂCHES**.
- Appuyer sur **Ajouter**.
- Sélectionnez des points ou des objets du dessin.
- Acceptez la sélection.



Uniquement disponible dans le mode **Implantation**.



Maintenez appuyé pour sélectionner plusieurs points.



Les points de la **LISTE DES TÂCHES** ont la priorité pour la sélection automatique du prochain point.

10.1.3

Onglet POINTS

Description

- Examinez et supprimez les points individuels de la tâche.
- Examinez les photos prises pendant les mesures.
- Filtrez et cherchez des points.
- Appuyez sur **Voir** quand un point est sélectionné pour l'afficher sur le dessin.



- a) Filtrez les points en fonction de l'état
- b) Recherchez un point en fonction de l'ID
- c) Ajoutez le(s) point(s) sélectionné(s) à la **LISTE DES TÂCHES**. Disponible uniquement dans le mode Implantation
- d) Affichez plus d'informations sur le point sélectionné.
- e) Supprimez le(s) point(s) sélectionné(s) du dessin
- f) Photo prise durant la mesure



Maintenez appuyé pour sélectionner plusieurs points.

10.1.4

Onglet CONTRÔLE

Description

- Examinez et supprimez des points de contrôle de la tâche.
- Examinez les photos prises pendant les mesures.
- Filtrez et cherchez des points.
- Appuyez sur **Voir** quand un point est sélectionné pour l'afficher sur le dessin.



- a) Filtrez les points en fonction du type
- b) Recherchez un point en fonction de l'ID
- c) Affichez plus d'informations sur le point sélectionné.
- d) Supprimez le(s) point(s) sélectionné(s) du dessin
- e) Photo prise durant la mesure



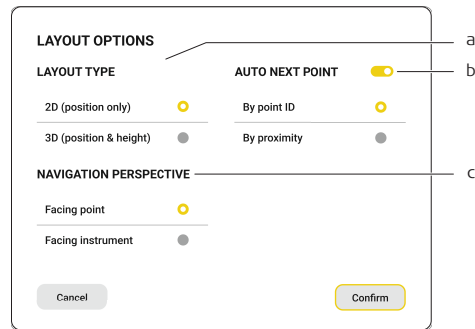
Maintenez appuyé pour sélectionner plusieurs points.

10.2

OPTIONS DE DISPOSITION

Description

- Personnalisez le processus de navigation de l'implantation.



a) **TYPE DE DISPOSITION**

- **2D (position uniquement)**

Seules les coordonnées X et Y sont vérifiées pendant la navigation. Il est possible de réussir une implantation même si la différence de hauteur dépasse la tolérance définie.

- **3D (position & hauteur)**

Les coordonnées X, Y et Z sont vérifiées pendant la navigation. Pour réussir une implantation, toutes les différences doivent se trouver dans la plage de tolérance.

b) **POINT SUIVANT AUTOMATIQUE**

Activez ou désactivez le démarrage automatique de l'implantation au point suivant quand le bouton **Stocker** est enfoncé.

Le prochain point est sélectionné en fonction de l'ID ou de la distance par rapport à la position actuelle.

c) **PERSPECTIVE DE NAVIGATION**

Sélectionnez le point d'orientation pour la navigation de l'implantation. Se référer à [Implantation face à l'instrument](#) et à [Implantation face au point](#).

Comment accéder

1. Ouvrez le mode [Implantation](#).
2. Appuyez sur .



PERSPECTIVE DE NAVIGATION n'est pas disponible pour l'implantation laser.



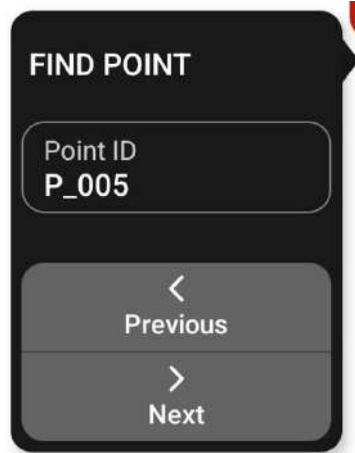
La navigation face au point n'est disponible que pour iCS50 et vPole.

10.3

TROUVER POINT

Description

- Recherchez une ID de point spécifique.
- Le point trouvé est affiché au centre du dessin.
- Passez au point suivant ou précédent.



Comment accéder

1. Ouvrez le mode [Implantation](#).
2. Appuyez sur Q.



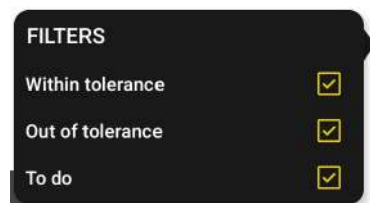
Disponible quand la procédure nécessite la sélection de points.

10.4

FILTRES

Description

- Filtrez les données sur le dessin en fonction de l'état de l'implantation.



Comment accéder

1. Ouvrez le mode [Implantation](#).
2. Appuyez sur .



Disponible uniquement dans le mode **Implantation**.

10.5

Implantation avec le laser

Description

- Utilisez le pointeur laser de l'instrument pour implanter des points ou des objets.
- L'instrument se tourne automatiquement vers le point sélectionné.
- L'instrument projette automatiquement le point sur la surface du lever si la surface prévue n'est pas trouvée. Le décalage par rapport à la position prévue est affiché.

Se reporter à :

- [Implanter un point avec le laser](#)
- [Implanter d'autres éléments avec le laser](#)



Une licence Implantation est requise.

10.5.1

Implanter un point avec le laser

Description

- Utilisez le laser de l'instrument pour trouver une position réelle d'un point du dessin.
 - L'instrument se tourne automatiquement vers le point sélectionné.
 - L'instrument projette automatiquement le point sur la surface du lever si la surface prévue n'est pas trouvée.
1. Sélectionnez **Any Surface** dans le [Menu des cibles](#).
 2. Sélectionnez un point.
 3. Visez la surface d'implantation. Nécessaire uniquement si la mise en station est en 2D et n'a pas de hauteur.
 4. Appuyer sur **Implantation**.
 5. Marquez le point à la position du laser.
 6. Appuyez sur **Stocker** pour enregistrer les informations relatives à la qualité de la mise en page.

Options supplémentaires

Icône



Surface

Modifiez la surface utilisée pour l'implantation. L'icône montre la surface active actuelle.



Exemple



Viser la surface est nécessaire si la position n'est pas trouvée automatiquement.

Description

- Utilisez le pointeur laser de l'instrument pour trouver la position réelle de lignes, polygones, cercles et autres objets du dessin.
- L'instrument se tourne automatiquement vers le point sélectionné le long de l'objet.
- L'instrument projette automatiquement le point sur la surface du lever si la surface prévue n'est pas trouvée.
- Quand les informations d'implantation sont enregistrées, l'instrument se déplace automatiquement vers le point suivant qui appartient à l'objet.

1. Sélectionnez **Any Surface** dans le [Menu des cibles](#).
2. Sélectionnez un objet.
3. Sélectionnez un sommet ou segment de départ à planter. Cette étape n'est pas nécessaire pour les cercles et arcs.
4. Visez la surface d'implantation. Nécessaire uniquement si la mise en station est en 2D et n'a pas de hauteur.
5. Appuyer sur **Implantation**.
6. Définissez la distance le long de l'objet et, éventuellement, le décalage par rapport à l'objet. Se reporter à la rubrique [Implantation avec un décalage](#).
7. Appuyer sur **Confirmer**.
8. Marquez le point à la position du laser.
9. Appuyez sur **Stocker** pour enregistrer les informations relatives à la qualité de la mise en page.

Options supplémentaires

Icône



Surface

Modifiez la surface utilisée pour l'implantation. L'icône montre la surface active actuelle.



Exemple



Viser la surface est nécessaire si la position n'est pas trouvée automatiquement.



Appuyez sur **Inverser** pour modifier l'ordre des sommets durant l'implantation.

Description

- Implantation de points, de lignes ou d'objets 3D à l'aide de cibles et de cannes d'implantation dédiés, par exemple vPole.
- Suivez les indications à l'écran pour trouver la position réelle des points et des objets du dessin.
- Implantez des points précisément derrière de petits obstacles.
- Implantez des points précisément à de longues distances.
- Il est possible d'introduire un décalage par rapport à l'objet.
- Choisissez une méthode de navigation préférée : **Face à l'instrument** ou **Face au point**.
- Implantation en 3D (position et hauteur), ou 2D (position uniquement).

Se reporter à :

- [Implantation face à l'instrument](#)
- [Implantation face au point](#)
- [Planter un point avec une cible](#)
- [Planter d'autres éléments avec une cible](#)



Une connexion à l'instrument est nécessaire.



Une licence d'implantation est requise.

10.6.1

Planter un point avec une cible**Description**

- Trouvez la position réelle d'un point individuel du dessin à l'aide d'une cible et d'une canne, par exemple vPole.
- Suivez les indications à l'écran pour atteindre la position du point de destination.

1. Sélectionnez une cible, par exemple **vSphere**, depuis le [Menu des cibles](#).

2. Verrouillez la cible.

3. Sélectionnez un point.

4. Définissez la [OPTIONS DE DISPOSITION](#).

5. Appuyez sur **Implantation**.

6. Suivez les indications affichées en haut de l'écran pour atteindre la position du point. Se référer à [Implantation face à l'instrument](#) et à [Implantation face au point](#).

7. Appuyez sur **Stocker** pour enregistrer les informations relatives à la qualité de la mise en page.



Le verrouillage de la cible est nécessaire. Assurez-vous que l'instrument suive la cible.



Il est possible de changer le point de destination durant la navigation.

Description

- Trouvez la position réelle de lignes, polygones, cercles et autres objets du dessin à l'aide d'une cible et d'une canne, par exemple vPole.
- Suivez les indications à l'écran pour atteindre la position du point de destination.
- Implanter des sommets de l'objet ou de n'importe quel point de l'objet.

1. Sélectionnez une cible, par exemple **vSphere**, depuis le [Menu des cibles](#).
2. Verrouillez la cible.
3. Sélectionnez une ligne, polygone, un arc, cercle ou tout autre objet.
4. Sélectionnez un sommet ou segment de départ à implanter. Cette étape n'est pas nécessaire pour les cercles et arcs.
5. Définissez la [OPTIONS DE DISPOSITION](#).
6. Appuyez sur **Implantation**.
7. Suivez les indications affichées en haut de l'écran pour atteindre la position du point. Se référer à [Implantation face à l'instrument](#) et à [Implantation face au point](#).
8. Appuyez sur **Stocker** pour enregistrer les informations relatives à la qualité de la mise en page.



Le verrouillage de la cible est nécessaire. Assurez-vous que l'instrument suive la cible.



Il est possible de changer le point de destination durant la navigation.



Appuyez sur **Inverser** pour modifier l'ordre des sommets durant l'implantation.



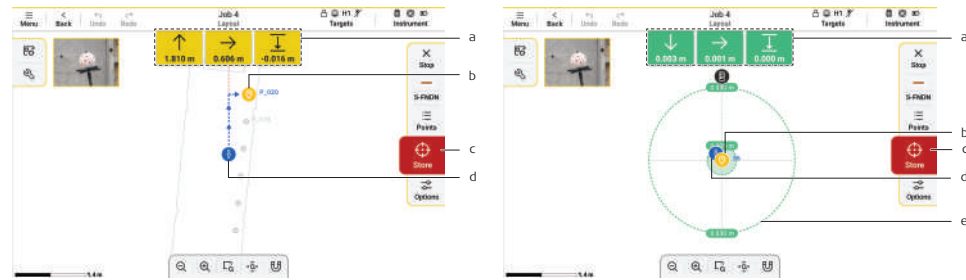
Appuyez sur **Décalage** pour définir la distance le long ou à partir de l'objet. Se reporter à la rubrique [Implantation avec un décalage](#).

10.6.3

Implantation face à l'instrument**Description**

- Utiliser l'instrument comme guide d'orientation pendant l'implantation
- Rapprochez-vous ou éloignez-vous de l'instrument et dirigez-vous vers la gauche ou la droite lorsque vous regardez l'instrument.
- La vue du dessin s'aligne en permanence sur les flèches de navigation et la direction vers l'instrument.
- La vue de la cible de navigation précise est activée à l'approche du point (0,5 m / 19,7 in).





- a) Barre de navigation
 - **Avant** ou **Arrière**
Rapprochez-vous ou éloignez-vous de l'instrument.
 - **Gauche** ou **Droite**
Déplacez-vous vers la gauche ou la droite tout en faisant face à l'instrument.
 - **Haut** ou **Bas**
Déplacez-vous vers le haut ou vers le bas pour ajuster la hauteur.
- b) Point de destination
Point vers lequel la navigation guide.
- c) **Stocker**
Confirmez la position actuelle et enregistrez la qualité d'implantation.
- d) Position de l'utilisateur
- e) Cible de navigation précise
Représentation graphique de la distance par rapport au point de destination.
Dès que la couleur de la cible passe au vert, la tolérance d'implantation est terminée.

1. Verrouillez une cible.
2. Sélectionnez un élément du dessin. Se référer à [Implanter un point avec une cible](#) et à [Implanter d'autres éléments avec une cible](#).
3. Appuyer sur **Implantation**.
4. Tournez-vous avec la tablette vers l'instrument.
5. Suivez la navigation sur la barre de navigation jusqu'à ce que la cible et les valeurs de navigation précise passent au vert.
6. Appuyez sur **Stocker** pour enregistrer les informations relatives à la qualité de la mise en page.



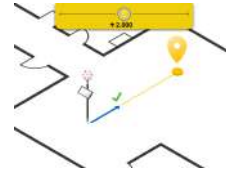
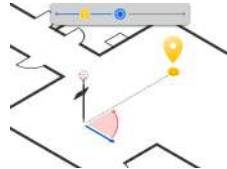
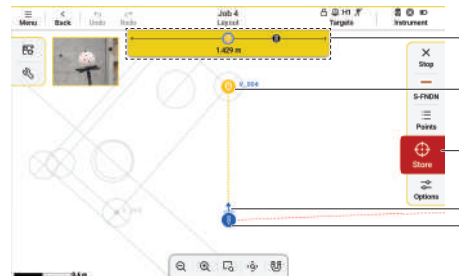
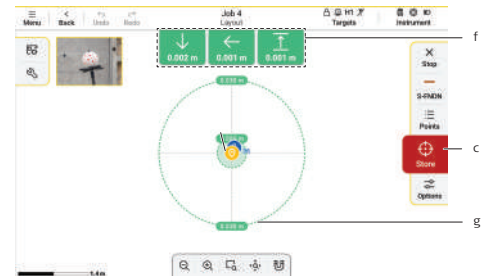
Regardez toujours l'instrument pour suivre correctement les instructions.



Cette méthode d'implantation peut être utilisée avec vPole et un prisme.

Description

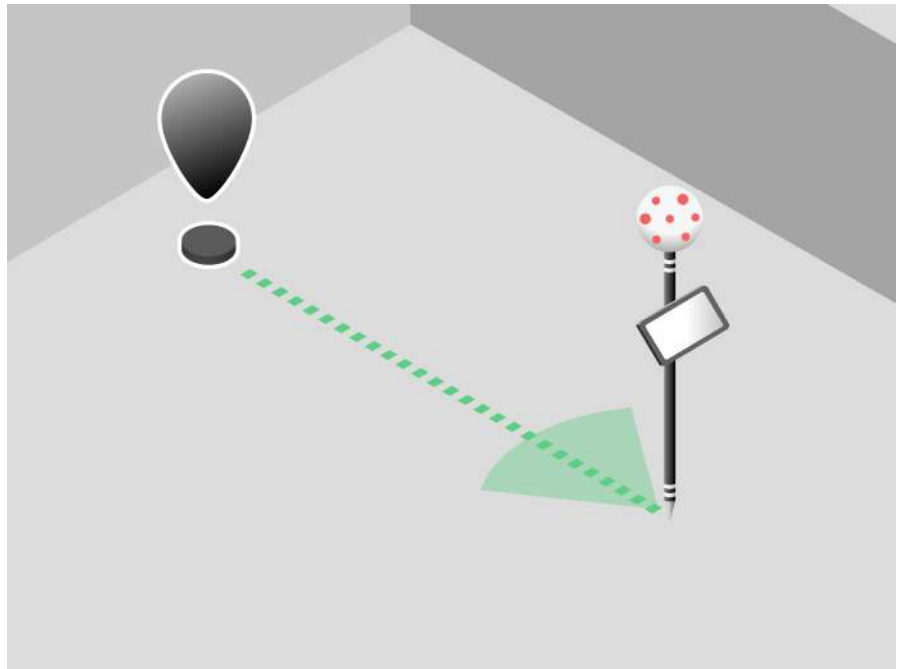
- Tournez-vous pour aligner la flèche sur la direction du point de destination, puis marchez tout droit.
- Il n'est pas nécessaire de regarder l'instrument.
- La vue du dessin s'aligne continuellement sur la direction du point.
- La vue de la cible de navigation précise est activée à l'approche du point (0,5 m / 19,7 in).
- La dernière direction connue de l'utilisateur est utilisée comme référence lors de la navigation précise. Il n'est pas nécessaire de regarder l'instrument.

**Navigation approximative****Navigation précise**

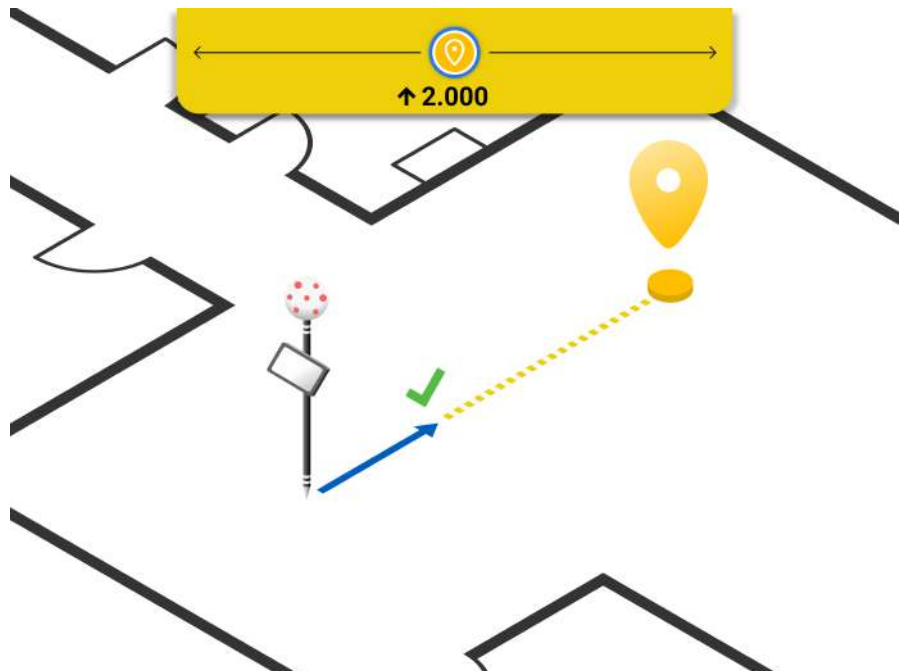
- Boussole de navigation**
Représente la rotation actuelle. Le point de destination affiché au centre de la boussole indique la rotation correcte.
La boussole devient jaune lorsque la rotation est correcte.
- Point de destination**
Point vers lequel la navigation guide.
- Stocker**
Confirmez la position actuelle et enregistrez la qualité d'implantation.
- Direction de l'utilisateur**
Représentation approximative de la direction actuelle de l'utilisateur
- Position de l'utilisateur**
- Barre de navigation précise**
 - Avancez ou reculez sans tourner
 - Déplacez-vous vers la gauche ou la droite sans tourner
 - Déplacez-vous vers le haut ou vers le bas pour ajuster la hauteur
- Cible de navigation précise**
Représentation graphique de la distance par rapport au point de destination.
Dès que la couleur de la cible passe au vert, la tolérance d'implantation est terminée.

1. Verrouillez une cible.
2. Sélectionnez un élément du dessin. Se référer à [Implanter un point avec une cible](#) et à [Implanter d'autres éléments avec une cible](#).

3. Appuyer sur **Implantation**.
4. Tournez-vous avec la tablette vers l'instrument.
Il est recommandé de se tenir aussi loin que possible de l'instrument pendant cette étape.



5. Confirmez la rotation de référence.
6. Tournez la tablette jusqu'à ce que la flèche s'aligne sur la direction du point et que la boussole de navigation devienne jaune.



7. Marchez tout droit jusqu'au point en respectant la distance affichée sous la boussole.

8. Quand la cible de navigation précise apparaît, arrêtez de tourner. Déplacez la canne vers l'avant, l'arrière, la gauche, la droite, le haut ou le bas jusqu'à ce que la cible et la barre de navigation deviennent verts.
9. Appuyez sur **Stocker** pour enregistrer les informations relatives à la qualité de la mise en page.



Pour une précision optimale, la direction de référence doit être définie à chaque fois que vous entrez dans le mode de navigation d'implantation.



Cette méthode d'implantation fonctionne uniquement avec vPole.

10.7

Implantation avec un décalage

Description

- Implantez un point le long d'une ligne, d'un segment de polyligne, d'un cercle ou d'un arc en fonction de la distance par rapport au point de début.
- Implantez un point à une distance perpendiculaire spécifique de l'objet.

1. Sélectionnez un objet.
2. Uniquement pour les polygones : Sélectionnez un segment.
3. Appuyez sur **Implantation**.
4. Appuyez sur **Décalage** et spécifiez la distance le long de l'objet et à partir de celui-ci.

DISTANCE ALONG OBJECT

↑

↓

Distance along object
0.000 m

OFFSET FROM THE OBJECT

←

→

Offset from the object
0.000 m

Cancel

Layout

5. Confirmez.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Inverser

Modifiez le point de début utilisé pour le calcul du décalage.



mise en station requise.

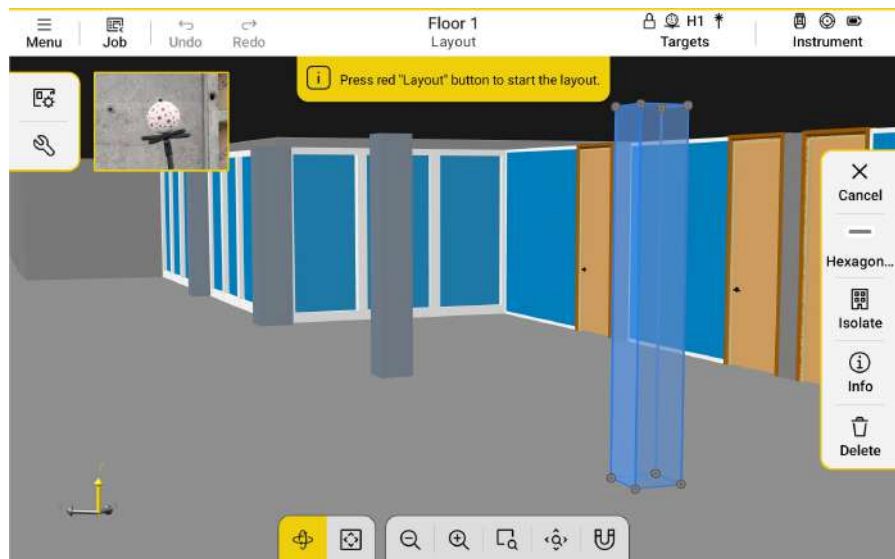
10.8

Implantation en utilisant un modèle IFC

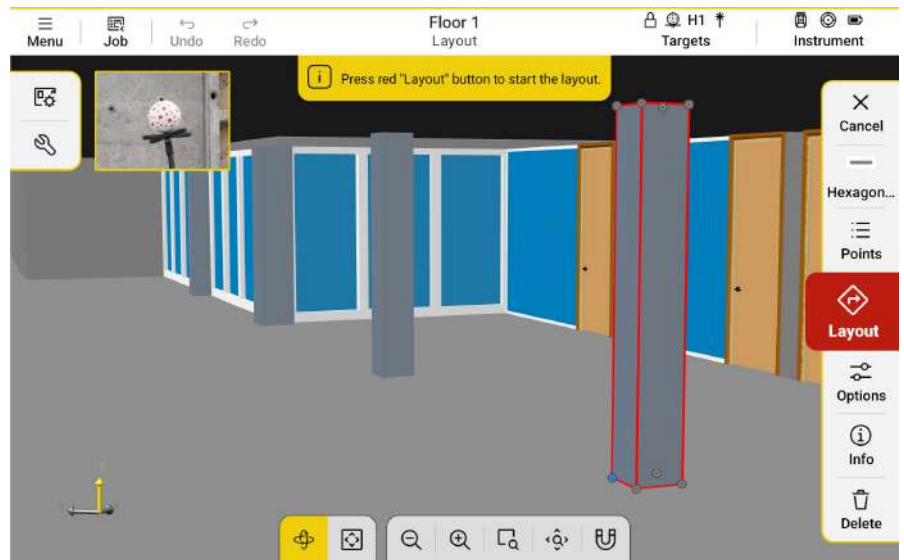
Description

- Trouvez la position réelle d'objets 3D à partir d'un modèle IFC.
- Implantez les bords ou les points principaux d'objets 3D.

1. Importez un modèle IFC.
2. Configurez l'instrument au sein du modèle IFC. Se reporter à la rubrique [Mise en station de l'instrument](#).
3. Sélectionnez un objet du modèle.



- Sélectionnez un bord ou un des points principaux de l'objet.



- Définissez la **OPTIONS DE DISPOSITION**.
- Appuyer sur **Implantation**.
- Suivez les indications affichées en haut de l'écran pour atteindre la position du point.
- Appuyez sur **Stocker** pour enregistrer les informations relatives à la qualité de la mise en page.

- Appliquez les filtres **BIM** pour faciliter la sélection.
- Ajoutez des objets BIM à la **LISTE DES TÂCHES** pour extraire tous les **POINTS** principaux.
- Une licence d'objets BIM est requise.
- Une licence Implantation est requise.

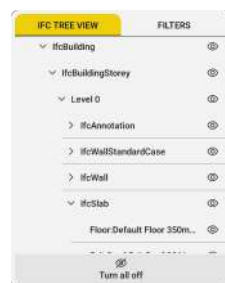
10.9

BIM

Description

- Basculez la visibilité des objets IFC.
- Isolez les objets ou classes IFC.
- Appliquez une boîte de confinement verticale.

Onglet VUE ARBRE IFC



Onglet FILTRES



Se reporter à :

- [Isolez des objets](#)
- [Isolez des classes](#)
- [Filtre d'élévation](#)

Comment accéder

1. Importez un modèle IFC.
2. Ouvrez le mode [Implantation](#).
3. Appuyez sur .



Uniquement disponible dans le mode **Implantation**.



Uniquement disponible avec une licence BIM active.



Uniquement disponible si un fichier IFC a été importé.

10.9.1

Isolez des objets

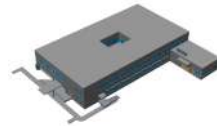
Description

- Isolez un ou plusieurs objets sur l'écran.
- Cachez tous les autres objets.

1. Appuyez sur **Isolez objets** pour lancer la fonction.
2. Sélectionnez un ou plusieurs objets 3D du dessin.
3. Acceptez la sélection.
4. Ouvrez le menu et appuyez de nouveau sur **Isolez objets** pour réinitialiser le filtre.

Exemple

Avant



Après la pression de



Options supplémentaires

Icône



Effacer

Effacez la sélection



Disponible uniquement dans le mode implantation.



Uniquement disponible avec une licence BIM active.



Uniquement disponible si un fichier IFC a été importé.

10.9.2

Isolez des classes

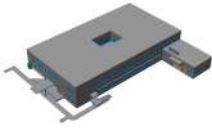
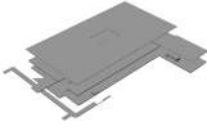
Description

- Isolez tous les objets d'une ou plusieurs classes
- Cachez tous les autres objets.

1. Appuyez sur **Isolez objets** pour lancer la fonction.

2. Sélectionnez un objet 3D du dessin qui définira la classe à cacher.
3. Acceptez la sélection.
4. Ouvrez le menu et appuyez de nouveau sur **Isoler objets** pour réinitialiser le filtre.

Exemple

Avant	Après la pression de
	

Options supplémentaires

Icône	
	Effacer Effacez la sélection
	Disponible uniquement dans le mode implantation.
	Uniquement disponible avec une licence BIM active.
	Uniquement disponible si un fichier IFC a été importé.
	Plusieurs objets de différentes classes peuvent être sélectionnés. Cette opération aura pour effet d'isoler toutes les classes sélectionnées.

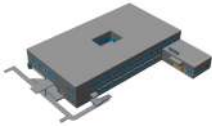
10.9.3

Filtre d'élévation

Description

- Limitez la visibilité du modèle IFC en appliquant une boîte de confinement verticale
 - Les objets supérieurs ou inférieurs aux valeurs définies seront cachés.
1. Appuyez sur le bouton bascule pour activer le filtre d'élévation.
 2. Saisissez la hauteur des bords supérieur et inférieur de la boîte de confinement.
Vous pouvez également utiliser le curseur pour afficher dynamiquement les résultats sur le dessin.
 3. Appuyez de nouveau sur le bouton bascule pour désactiver le filtre d'élévation.

Exemple

Avant	Après la pression de
	

-  Disponible uniquement dans le mode implantation.
-  Uniquement disponible avec une licence BIM active.



Uniquement disponible si un fichier IFC a été importé.

Description

- Fonctions supplémentaires pour compléter le processus.
- La disponibilité dépend des licences de logiciels actives.



- a) Changement de mode
- b) Groupes d'outils
- c) Outils favoris
 - Appuyez sur une variable et sur un outil pour le définir comme favori.
 - Appuyez longtemps sur un favori pour le modifier ou le supprimer.

Se reporter à :

- [Utilisation des principes](#)
- [Favoris](#)
- [Outils d'Installation](#)
- [Outils d'Mesure](#)
- [Outils d'Marquer](#)
- [Outils de création](#)
- [Modifiez les outils](#)



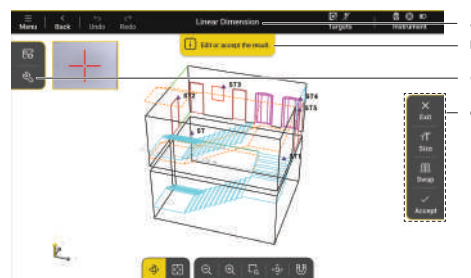
Le changement de mode n'est disponible que lorsqu'il est activé dans les licences de logiciels.



Pour fermer l'outil, appuyez sur **Quitter** dans la barre d'actions ou sélectionnez un autre outil dans le menu.

11.1

Utilisation des principes



- a) Nom de l'outil actif
- b) Message de consignes ou de résultats
- c) Menu **Outils**
 - Ouvrez pour activer un autre outil. Tous les résultats sont enregistrés.
- d) Barre d'actions
 - Actions pertinentes pour l'étape actuelle

1. Activez un outil depuis le menu **Outils** ou Favoris.
2. Suivez les consignes.
3. Utilisez la barre d'action pour appliquer les modifications.
4. Acceptez les résultats. Nécessaire uniquement si l'outil génère plusieurs résultats ou si le résultat peut être modifié.
5. Quittez l'outil ou activez-en un autre.

11.2

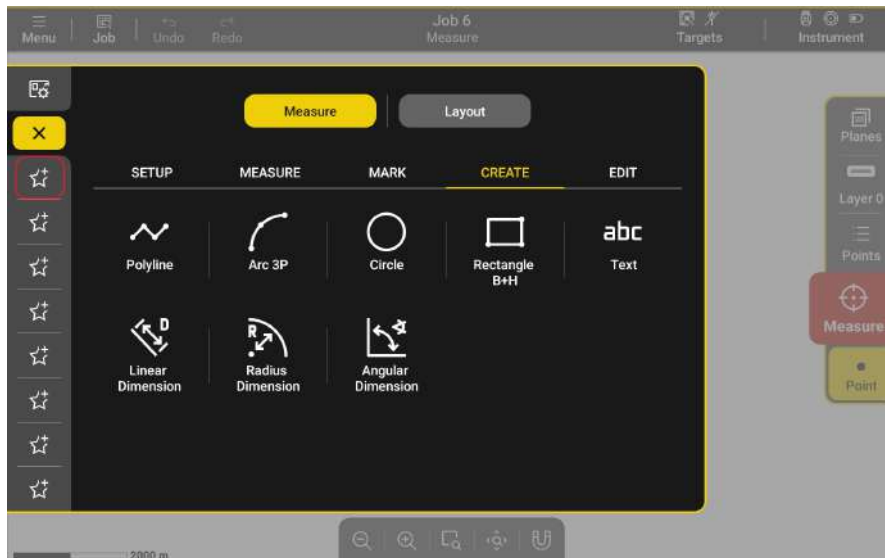
Favoris

Description

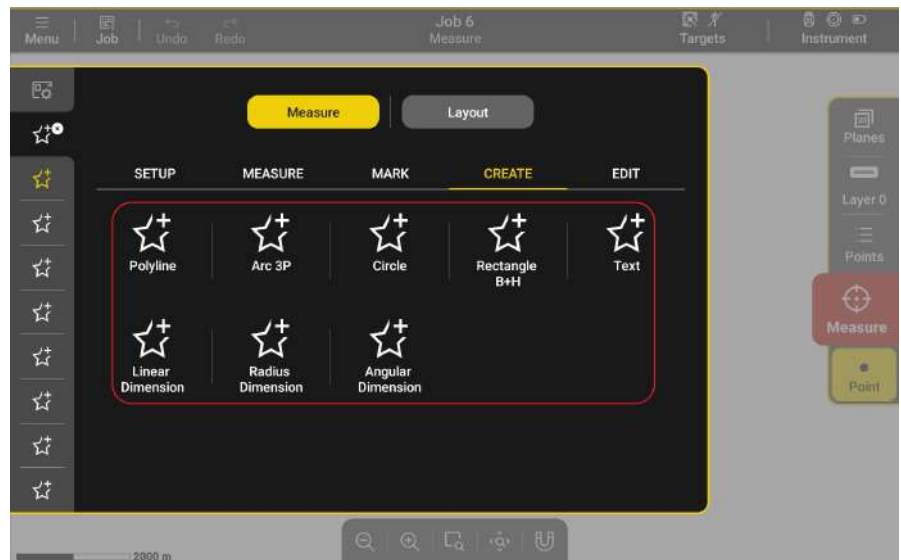
- Ensemble d'outils personnalisables toujours visibles à l'écran, même lorsque le menu **Outils** est fermé.
- Ajoutez ou retirez des outils depuis le menu **Outils**.

Ajouter aux favoris

1. Ouvrez le menu **Outils**. Reportez-vous à la rubrique [Mesure](#) ou [Implantation](#).
2. Appuyez sur une variable vide sur le côté gauche de l'écran.

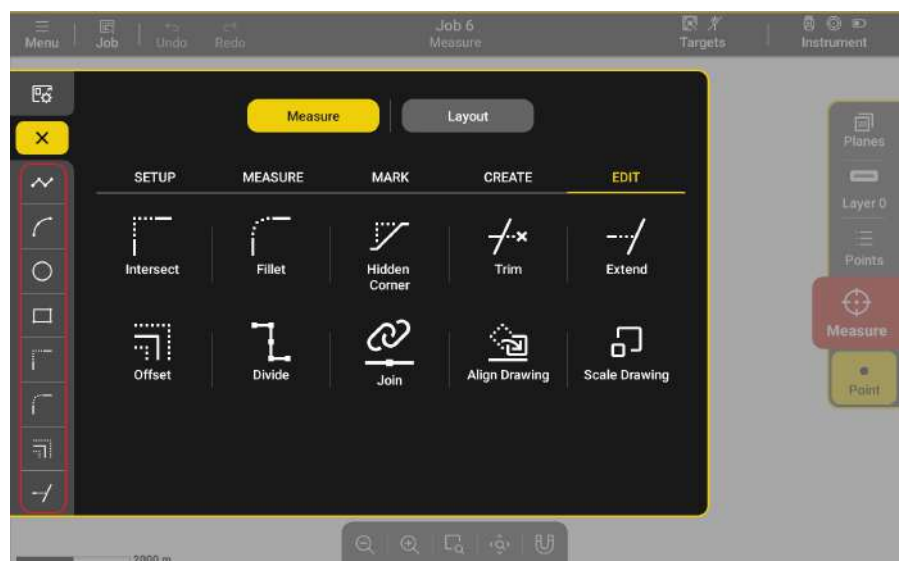


3. Appuyez sur l'icône d'un outil pour le définir comme favori.

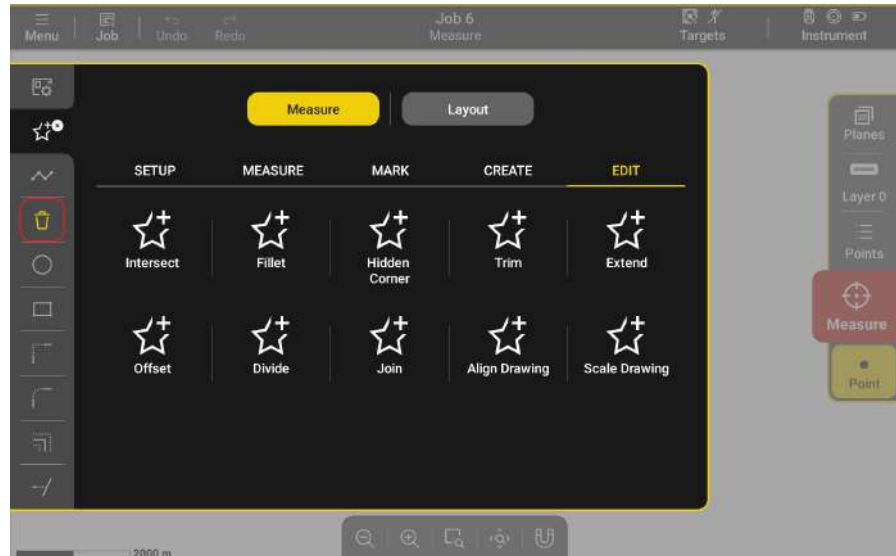


Supprimer ou modifier des favoris

1. Ouvrez le menu **Outils**. Reportez-vous à la rubrique [Mesure](#) ou [Implantation](#).
2. Appuyez longuement sur l'outil à retirer ou à changer.



- Appuyez sur l'icône **Retirer** pour retirer l'outil de la variable ou sélectionnez un autre outil pour le définir directement comme favori.



Exemple

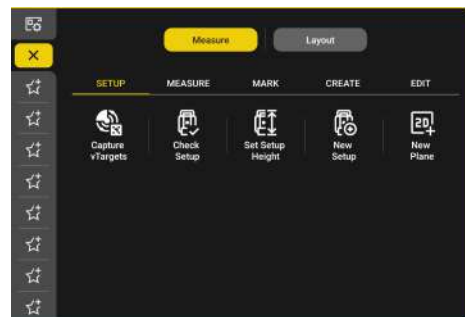


11.3

Outils d'Installation

Description

- Calculez la position de l'instrument
- Vérifiez l'exactitude de la position actuelle de l'instrument.
- Une connexion à l'instrument est nécessaire.



Icône



Capturer des vTargets

Icône



Contrôlez l'installation



Définir la hauteur de l'installation



Mise en station de l'instrument



Nouveau plan

11.3.1

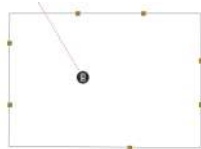


Capturer des vTargets

Description

- Détectez et mesurez automatiquement toutes les vTargets se trouvant entre 2 m et 25 m.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Recommencer

Relancez la recherche.



Placez des vTargets à une hauteur similaire à celle de l'instrument.



Pour augmenter le taux de détection et la précision, les cibles doivent être inclinées à moins de 45° par rapport à l'instrument.



Les vTargets mesurées sont enregistrées en tant que **Point de contrôle**.



Uniquement disponible pour les instruments iCS.

11.3.2



Contrôlez l'installation

Description

- Vérifiez l'état de mise à niveau de l'instrument.
- Mesurez un point connu pour vérifier si la position de l'instrument reste inchangée.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.



Le processus est entièrement automatisé si la tâche contient au moins une vTarget. Uniquement disponible pour les instruments iCS.

Description

- Calculez la hauteur de la mise en station avec une mesure de référence.
- Transformez une mise en station 2D en une mise en station 3D.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.



Hauteur de l'installation est nécessaire pour permettre la vérification de la hauteur pendant le processus d'implantation.

Description

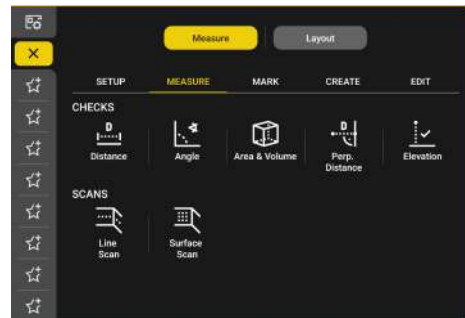
- Définissez un nouveau :
 - **Plan horizontal** en utilisant un point
 - **Plan vertical** en utilisant deux points
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.



Se reporter à [Mesurer en 2D](#) pour de plus amples détails.

Description

- Vérifiez les dimensions et les angles.
- Automatisez le processus de mesure.

**Icône**

Distance



Angle



Surface & Volume



Perp. Distance



Élévation



Scan linéaire

Icône



Scan de la surface

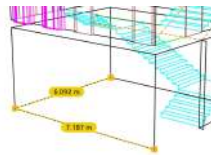
11.4.1

Distance

Description

- Mesure :
 - Polygone** : Longueur totale d'un polygone construit sur plusieurs points
 - Radial** : Distances entre un point et plusieurs autres points
- Vérifiez la distance horizontale, la distance en pente, la pente et la différence de hauteur.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Trouver ID

Recherchez un point avec son ID.



Radial

Passez à la distance radiale.



Polygone

Passez à la distance polygonale.



Redémarrer

Recommencez les mesures.



Toutes les options d'attache sont automatiquement activées.



Les résultats ne sont pas enregistrés.

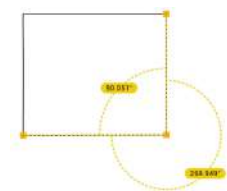
11.4.2

Angle

Description

- Mesurez les angles internes et externes entre deux lignes ou trois points.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Trouver ID

Recherchez un point avec son ID.



Redémarrer

Recommencez les mesures.



Toutes les options d'attache sont automatiquement activées.



Les résultats ne sont pas enregistrés.

11.4.3

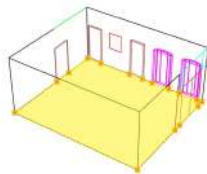
Surface & Volume

Description

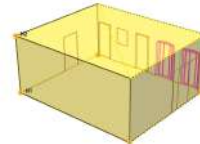
- Mesure :
 - Zone 2D ou 3D de toute forme
 - Volume de la boîte avec hauteur mesurée ou définie manuellement
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple

Surface



Volume



Options supplémentaires

Icône



Trouver ID

Recherchez un point avec son ID.



Redémarrer

Recommencez les mesures.



Hauteur, uniquement pour Volume

Modifiez la hauteur.



Rapport

Exportez un rapport PDF.



Toutes les options d'attache sont automatiquement activées.



Les résultats ne sont pas enregistrés.

11.4.4

Perp. Distance

Description

- Mesurez une distance perpendiculaire entre un point et une ligne.
- Vérifiez les distances horizontales et de pente.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Trouver ID

Recherchez un point avec son ID.



Redémarrer

Recommencez les mesures.



Toutes les options d'attache sont automatiquement activées.



Les résultats ne sont pas enregistrés.

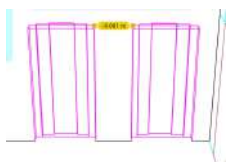
11.4.5

Élévation

Description

- Mesurez une différence de hauteur entre un point de référence et plusieurs autres points.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Trouver ID

Recherchez un point avec son ID.



Redémarrer

Recommencez les mesures.



Toutes les options d'attache sont automatiquement activées.



Les résultats ne sont pas enregistrés.

11.4.6

Scan linéaire

Description

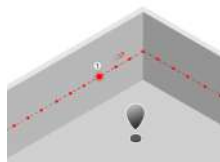
- Mesurez de manière autonome les lignes avec un intervalle spécifique.
- Les coins sont automatiquement détectés et mesurés.

Types de scan

Icône

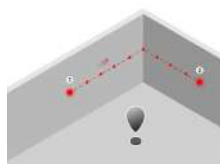
360° horizontal

- Mesurez un scan complet de 360° avec tous les points à la même hauteur.
- Le premier point définit la hauteur du scan.
- L'instrument se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.



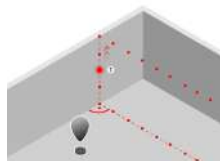
Point à point horizontal

- Mesurez un scan entre deux points, tous les points étant à la même hauteur.
- Le premier point définit la hauteur du scan.
- L'instrument se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.



360° perpendiculaire vertical

- Mesurez un scan complet de 360° avec tous les points sur la même ligne verticale.
- La ligne de scan est toujours perpendiculaire au mur.
- L'instrument se déplace toujours vers le haut.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

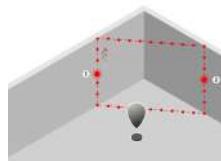


Icône

360° vertical libre



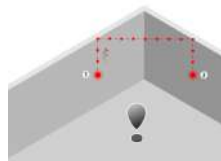
- Mesurez un scan complet de 360° avec tous les points sur la même ligne verticale.
- Deux points sont nécessaires pour définir la direction de la ligne de scan.
- L'instrument se déplace toujours vers le haut.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.



Point à point vertical



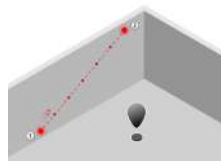
- Mesurez un scan entre deux points avec tous les points sur la même ligne verticale.
- Deux points sont nécessaires pour définir la direction de la ligne de scan.
- L'instrument se déplace toujours vers le haut.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.



En pente



- Mesurez un scan direct entre deux points sur un mur.
- L'instrument se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.



Options supplémentaires

Icône



Intervalle

Modifiez l'espacement entre les mesures.



Décalage, uniquement pour les scans horizontaux

Déplacez le scan vers le haut ou vers le bas. Par exemple, pour mesurer la hauteur exacte du plan de travail, mesurée à partir du sol.



Ignorer

Passez une mesure.



Mettre en pause

Arrêtez temporairement un scan.

Icône	
	Démarrer Reprenez le scan.
	Les résultats sont enregistrés sur la couche active.
	Les points mesurés ont une ID prédéfinie.

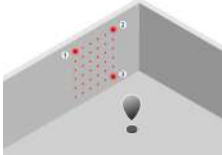
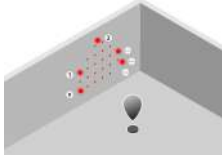
11.4.7

Scan de la surface

Description

- Mesurez de manière autonome une grille de points avec un intervalle spécifique.
- Définissez la forme de la grille :
 - **Rectangulaire** : Avec trois points de limite
 - **Polygone** : Avec un nombre illimité de points de limite
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple

Rectangulaire	Polygone
	

Options supplémentaires

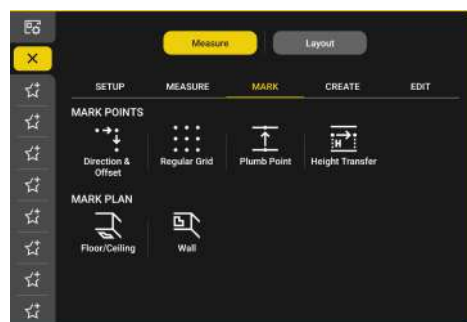
Icône	
	Intervalle Modifiez l'espacement entre les mesures.
	Ignorer Passez une mesure.
	Mettre en pause Arrêtez temporairement un scan.
	Démarrer Reprenez le scan.
	Les résultats sont enregistrés sur la couche active.
	Les points mesurés ont une ID prédéfinie.

11.5

Outils d'Marquer

Description

- Utilisez le laser de l'instrument pour marquer des points sur un mur, sol ou plafond.



Icône

 Direction & décalage

 Transfert de hauteur

 Point d'aplomb

 Grille normale

 Sol/plafond

 Mur

 Les résultats ne sont pas enregistrés.

 Une connexion à l'instrument est nécessaire.

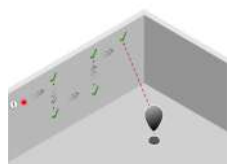
11.5.1

Direction & décalage

Description

- Marquez les points à l'aide de mouvements orthogonaux de l'instrument : Haut, bas, gauche et droite.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône

 **Redémarrer**
Redéfinissez un point de début.

 Utilisez les flèches sur le bas de l'écran pour déplacer l'instrument.



Utilisez les flèches de direction sur la télécommande pour déplacer l'instrument.

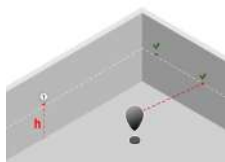
11.5.2

Transfert de hauteur

Description

- Marquez une hauteur de référence sur un autre mur.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône

Décalage

Marquez des points au-dessus ou au-dessous de la hauteur de référence.



Redémarrer

Redéfinissez la hauteur de référence.

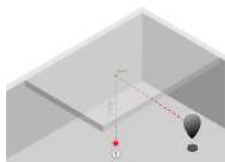
11.5.3

Point d'aplomb

Description

- Transférez un point de référence vers le haut ou vers le bas.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Redémarrer

Redéfinissez un point de référence.

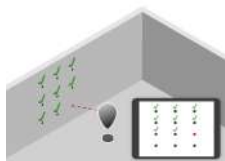
11.5.4

Grille normale

Description

- Marquez des points avec un espacement horizontal ou vertical régulier sur un mur, un sol ou un plafond.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Déplacer

Modifiez la position de la grille.



Espacement

Modifiez l'espacement de la grille.



Utilisez les flèches de direction de la télécommande pour vous déplacer vers un autre point.

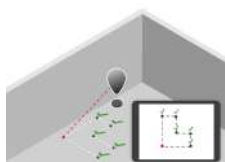
11.5.5

Sol/plafond

Description

- Marquez des points du dessin sur le sol ou le plafond.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Déplacer

Modifiez la position du dessin.



Une tâche avec un dessin importé est nécessaire.



Utilisez les flèches de direction de la télécommande pour vous déplacer vers un autre point.

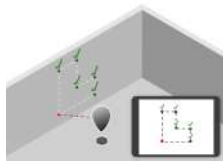
11.5.6

Mur

Description

- Marquez des points du dessin sur un mur.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Déplacer

Modifiez la position du dessin.



Une tâche avec un dessin importé est nécessaire.



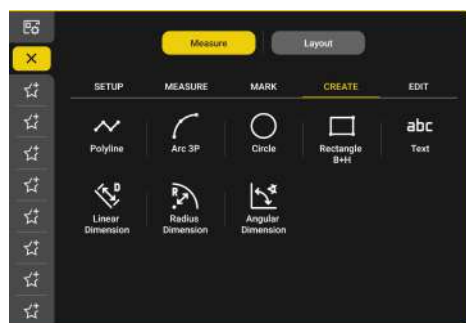
Utilisez les flèches de direction de la télécommande pour vous déplacer vers un autre point.

11.6

Outils de création

Description

- Créez de nouveaux éléments sur le dessin.
- Une connexion à l'instrument n'est pas nécessaire.



Icône



Polyligne



Arc 3P



Cercle



Base et hauteur du rectangle



Texte



Dimension linéaire



Dimension du rayon

Icône



Dimension angulaire

11.6.1

~ Polyligne

Description

- Créez des lignes avec plusieurs segments.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Nouveau

Terminez la polyligne actuelle et commencez une nouvelle polyligne.



Le nouvel objet est créé sur le calque actif.

11.6.2

~ Arc 3P

Description

- Créez des arcs avec trois points.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Le nouvel objet est créé sur le calque actif.

11.6.3

○ Cercle

Description

- Créez des cercles avec :
 - Centre et rayon
 - Trois points sur la circonférence
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple

Cercle 3P



Cercle 1P



Options supplémentaires

Icône



Cercle 3P

Passez au **Cercle 3P**.



Cercle 1P

Passez au **Cercle 1P**.



Rayon, uniquement pour **Cercle 1P**

Modifiez le rayon.

11.6.4

□ Base et hauteur du rectangle

Description

- Créez des rectangles en définissant la base et la hauteur.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Hauteur :

Entrez une hauteur.



Le nouvel objet est créé sur le calque actif.

11.6.5

abc Texte

Description

- Créez des textes d'une seule ligne.
- Appuyez longuement sur un texte pour le déplacer sur le dessin.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Modifier

Modifiez le texte.



Taille

Modifiez la taille du texte.



Pivoter

- Rotation à l'aide des flèches situées en bas de l'écran.
- Appuyez longuement pour déplacer le texte sur le dessin.
- Aligned sur un objet existant.



Accrochez à un objet existant pour aligner la rotation du texte.



Le texte est créé sur le calque **Texte**.

11.6.6

Dimension linéaire

Description

- Créez des dimensions linéaires :
 - d'objets entiers. Appuyez une fois.
 - de segments individuels. Appuyez deux fois.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple



Options supplémentaires

Icône



Taille

Modifiez la taille du texte.



Échanger

Changez de position et passez de l'autre côté du segment.



Toutes les dimensions sont créées sur le calque **Dimensions**.

Description

- Créez des dimensions radiales de cercles et d'arcs.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple**Dimension du rayon du cercle****Dimension du rayon de l'arc****Options supplémentaires****Icône****Taille**

Modifiez la taille du texte.

**Échanger**

Changez de position et passez de l'autre côté du segment.

Toutes les dimensions sont créées sur le calque **Dimensions**.**Description**

- Créez des dimensions angulaires entre :
 - Deux lignes non parallèles
 - Centre et deux points
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple**Angle intérieur****Angle extérieur****Options supplémentaires****Icône****Taille**

Modifiez la taille du texte.

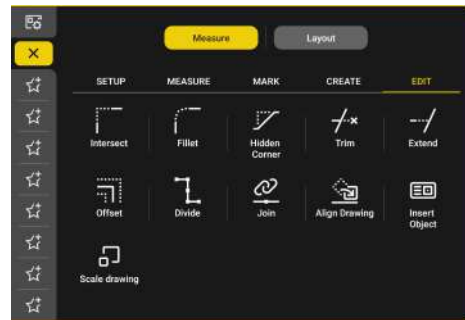
**Échanger**

Basculez entre un angle intérieur et extérieur.

Toutes les dimensions sont créées sur le calque **Dimensions**.

Description

- Modifiez les éléments existants du dessin.
- Une connexion à l'instrument n'est pas nécessaire.

**Icône**

Intersecter



Coin caché



Décalage



Rayon



Diviser



Joindre



Découper



Prolonger



Aligner dessin, uniquement avec une licence Gabarit Numérique



Insérez Objet, uniquement avec une licence Gabarit Numérique



Dessin à l'échelle

11.7.1**Intersecter****Description**

- Créez une intersection nette entre deux lignes.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple

Avant

Après la pression de



Il n'est pas possible d'intersecter des segments de polygones internes avec d'autres objets.

11.7.2

Coin caché

Description

- Transformez un segment diagonal en un angle de 90°.
- Les deux solutions possibles sont calculées et affichées pour sélection.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple

Avant

Après la pression de



11.7.3

Décalage

Description

- Créez une copie d'un objet à une distance spécifiée.
- Entrez la distance manuellement ou utilisez un point de guidage.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple

Avant

Après la pression de



Options supplémentaires

Icône



Options

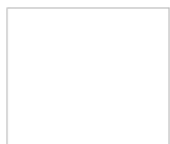
Modifiez le **Mode Décalage**



L'objet copié est stocké sur le même claque.

Description

- Créez une intersection arrondie de deux lignes.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple**Avant****Après la pression de****Options supplémentaires****Icône****Rayon**

Modifiez le rayon.



Il n'est pas possible d'intersecter des segments de polygones internes avec d'autres objets.



Utilisez deux lignes séparées ou deux segments d'une polygline. L'outil coupe et arrondit automatiquement l'angle.

Description

- Divisez un objet
 - En fonction du nombre de segments
 - En fonction de la longueur des segments
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple**Avant****Après la pression de****Options supplémentaires****Icône****Options**Modifiez les **OPTIONS**.**Inverser**, uniquement pour **Longueur**

Modifiez l'ordre des parties divisées.

Description

- Fusionnez plusieurs objets en un seul.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple**Options supplémentaires****Icône****Ajouter surface**

Ajoutez tous les objets dans la zone définie.

**Tout ajouter**

Détectez et ajoutez automatiquement tous les objets possibles.



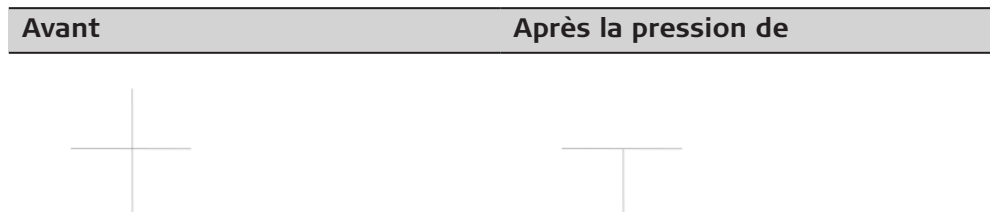
Le premier objet sélectionné définit la couche primaire.



Seuls les objets ayant des points d'extrémité communs peuvent être joints.

Description

- Coupez un objet pour qu'il rejoigne le bord d'un autre objet.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple**Description**

- Prolongez un objet jusqu'au bord le plus proche d'un autre objet.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple

Avant

Après la pression de

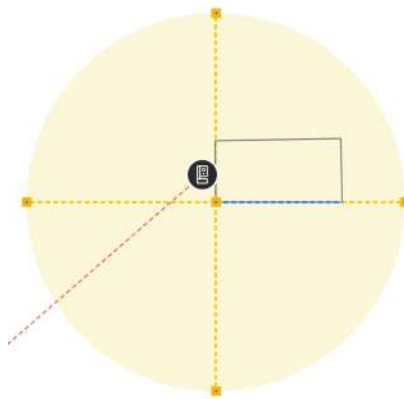


11.7.9

Aligner dessin

Description

- Alignez l'ensemble du dessin 2D ou 3D sur la direction de référence.
 - Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.
- Sélectionnez une ligne à aligner.
Le dessin tourne automatiquement pour aligner la ligne sélectionnée à la direction de 0° , 90° , 180° or 270° .
 - Appuyez sur une autre ligne de direction jaune pour faire pivoter le dessin si nécessaire.



- Acceptez les résultats.

Exemple

Avant

Après la pression de



11.7.10

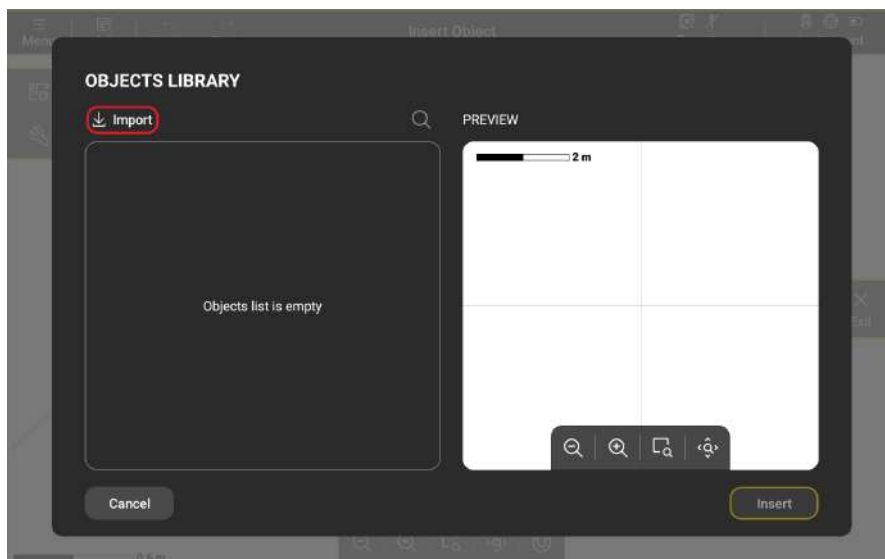
Insérez Objet

Description

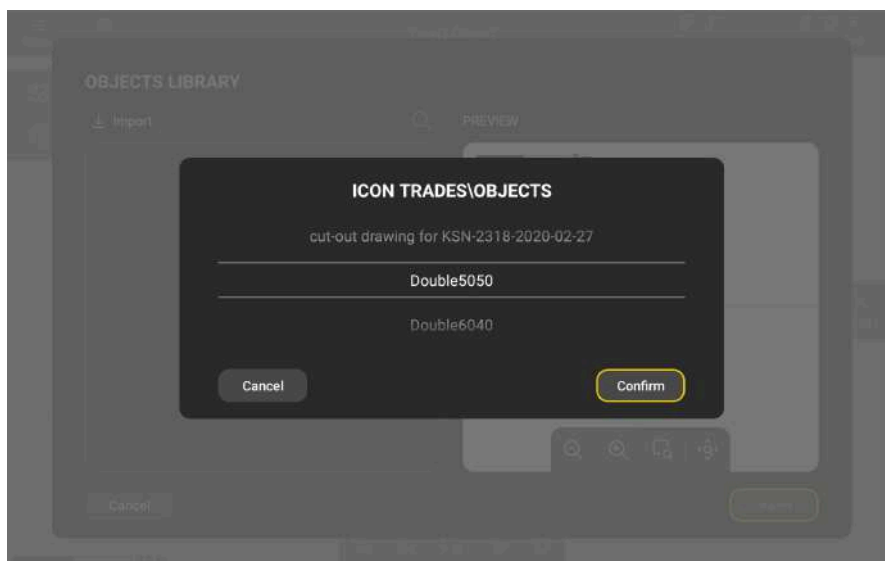
- Insérez un objet (DXF/DWG) depuis **iCON trades/Objects** sur le dessin.
- Créez une **BIBLIOTHÈQUE D'OBJETS** personnalisée

Créer une BIBLIOTHÈQUE D'OBJETS

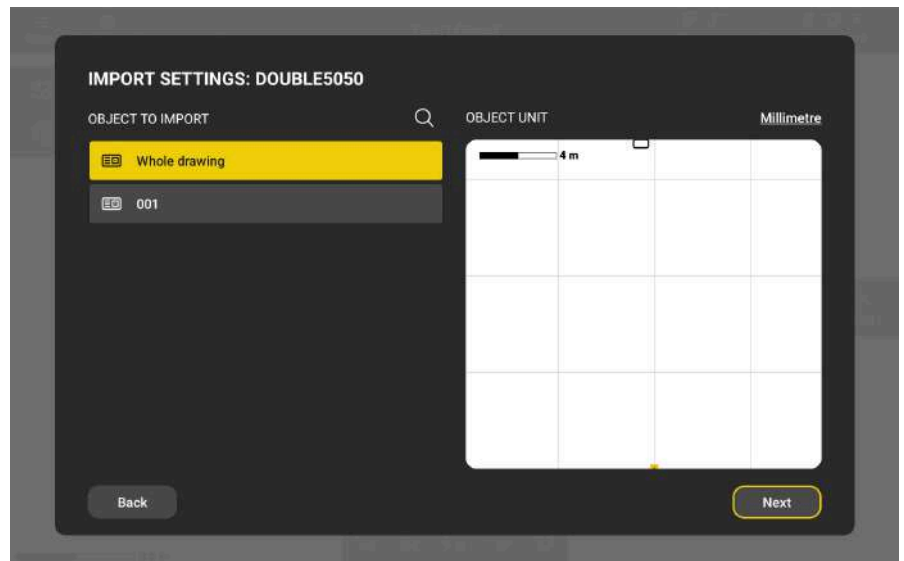
1. Collez les fichiers DXF ou DWG contenant des objets dans le dossier Internal Storage/iCON trades/Objects.
2. Lancez l'outil **Insérez Objet**.
3. Appuyez sur **Importer** sur l'écran de la bibliothèque.



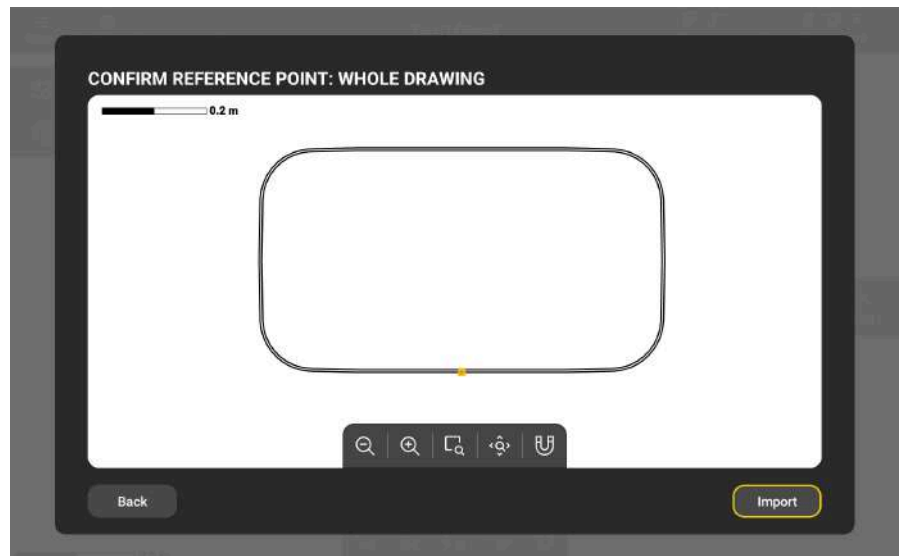
4. Sélectionnez le fichier objet souhaité.



5. Choisissez d'importer l'ensemble du dessin ou chaque bloc séparément et définissez les paramètres d'importation, par exemple les unités de dessin.



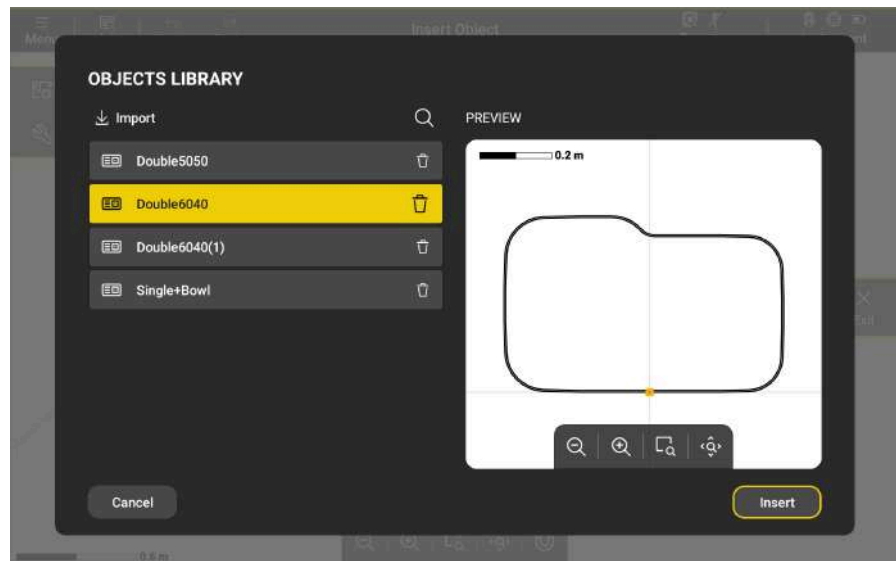
6. Définissez le point de référence qui sera utilisé ultérieurement pour le placement de l'objet. Utilisez les options d'attache pour sélectionner le point souhaité.



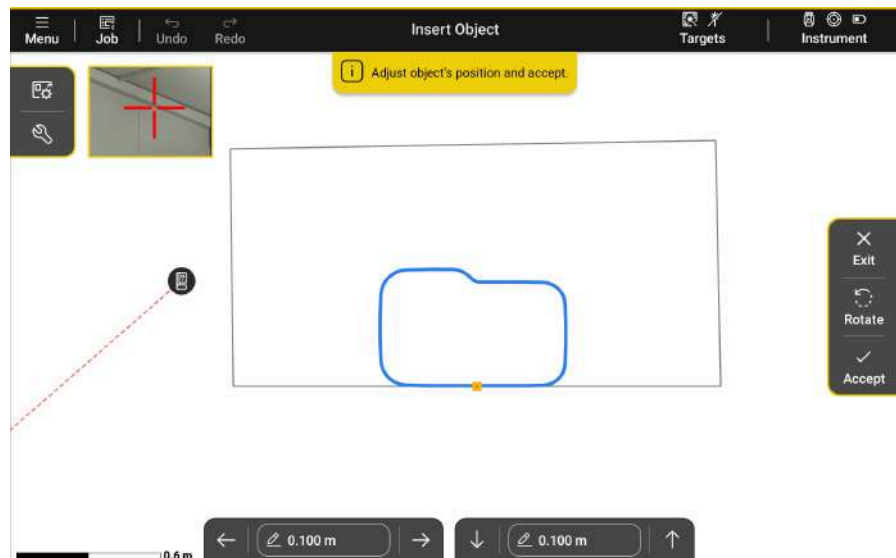
7. Confirmez.

Insérer un objet

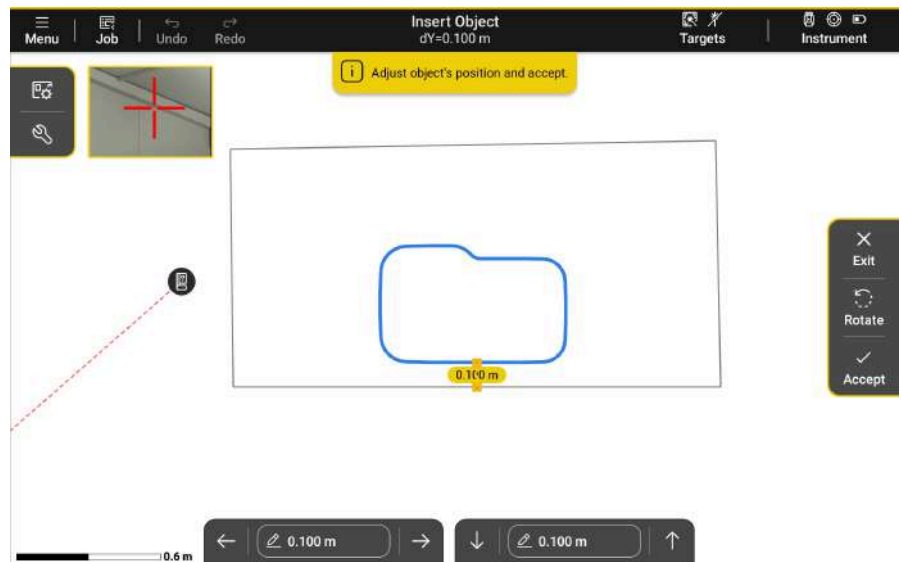
1. Sélectionnez un objet de la bibliothèque et appuyez sur **Insérer**.



2. Sélectionnez le point d'insertion sur le dessin. Utilisez les options d'attache pour sélectionner le point souhaité. La rotation de l'objet sera automatiquement alignée avec la ligne sélectionnée.



- Déplacez ou tournez l'objet si nécessaire.



- Examinez et acceptez les résultats.

Exemple

Avant	Après la pression de
	

Options supplémentaires

Icône	
	Déplacer Définissez le décalage par rapport à une ligne de référence.
	Pivoter - Faites pivoter l'objet à l'aide des flèches situées en bas de l'écran. - Alignez sur un objet existant.
	L'outil est uniquement disponible pour la licence de modélisation.
	L'objet est placé sur le calque actif.
	Accrochez un objet existant pour aligner l'orientation de l'objet. Cette étape est optionnelle.

11.7.11

Dessin à l'échelle

Description

- Mettez à l'échelle l'ensemble du dessin 2D ou 3D en utilisant la longueur de référence.
- Mesurez ou entrez la longueur réelle de la ligne de référence du dessin.
- Suivez les étapes indiquées dans le logiciel.

Exemple

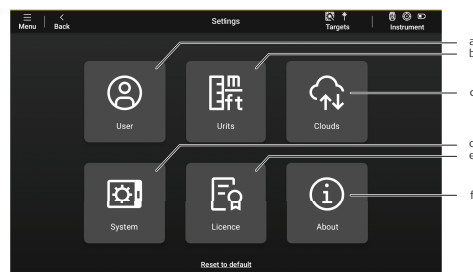
Avant



Après la pression de



Il faut mettre à l'échelle un dessin PDF importé.



- a) Utilisateur
- b) Unités
- c) Nuages
- d) Système
- e) Licence
- f) À propos

Comment accéder

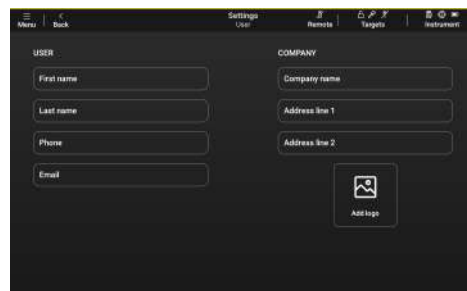
1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Paramètres**.

12.1

Utilisateur

Description

- Définissez les détails de l'**UTILISATEUR** et de la **SOCIÉTÉ** pour les imprimer dans les exportations PDF.



Comment accéder

1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Paramètres**.
3. Appuyer sur **Utilisateur**.

12.2

Unités

Description

- Définissez les **Unités** pour le logiciel et les exportations.



Comment accéder

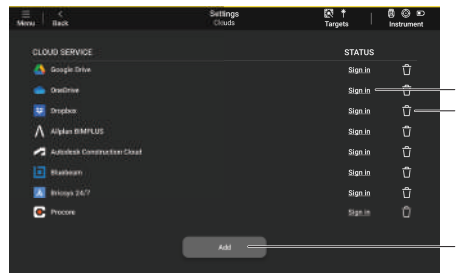
1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Paramètres**.
3. Appuyer sur **Unités**.

12.3

Nuages

Description

- Ajoutez et supprimez des services cloud pour l'échange de données.
- Les clouds ajoutés sont disponibles durant l'importation et l'exportation.
- Connectez-vous à votre compte et déconnectez-vous.



- a) **Se connecter et Se déconnecter**
Utilisez vos identifiants pour vous connecter au service cloud.
- b) **Retirer**
Retirez le service cloud des écrans **Importer** et **Exporter**.
- c) **Ajouter**
Ajoutez un service cloud aux écrans **Importer** et **Exporter**.

Comment accéder

1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Paramètres**.
3. Appuyer sur **Nuages**.



Une licence Cloud Connect est nécessaire pour : Allplan BIMPLUS, Autodesk Construction Cloud, Bluebeam, Bricsys 24/7, Procore.



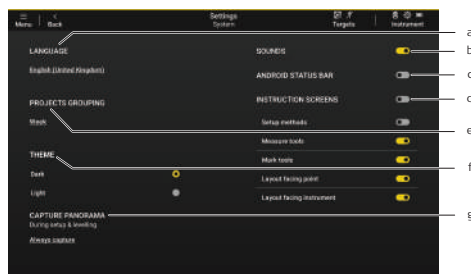
Un compte utilisateur est nécessaire pour se connecter à un service cloud.



Une connexion Internet est nécessaire pour se connecter à et se déconnecter du cloud.

Description

- Personnalisez les paramètres du logiciel.



- LANGUE**
Changez la langue du logiciel.
- SONS**
Activez le son des notifications.
- BARRE D'ÉTAT ANDROID**
Laissez la barre d'état d'Android toujours affichée à l'écran.
- ÉCRANS D'INSTRUCTIONS**
Affichez les écrans contenant les instructions quand vous lancez certaines fonctions.
- REGROUPEMENT DE PROJETS.**
Modifiez le regroupement des projets dans l'écran Projets. Regroupez les projets en fonction de : **Jour/Semaine/Mois/Année**
- THÈME**
Basculez entre **Sombre** pour la version intérieure ou **Clair** pour la version extérieure du logiciel.
- CAPTURE PANORAMA**
Basculez entre : Les paramètres **Toujours demander, Jamais capturer** ou **Toujours capturer** concernant la capture de panoramas durant la routine de mise en place et de mise à niveau.

Comment accéder

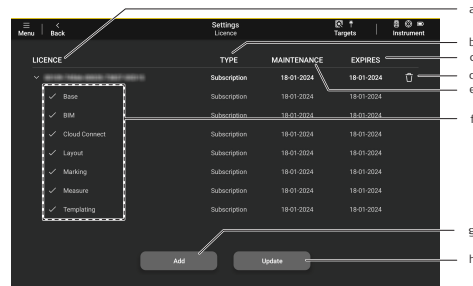
1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Paramètres**.
3. Appuyer sur **Système**.



CAPTURE PANORAMA est disponible uniquement pour iCS20 et iCS50.

Description

- Activez, examinez et supprimez les licences de logiciels.
- Mettez à jour les informations des licences en cas de :
 - Réorganisation des options de licence et des CCP (pour mettre à jour la date de fin de maintenance)
 - Après le renouvellement automatique de l'abonnement



- a) **LICENCE**
ID d'autorisation
- b) **TYPE**
Le type de licence : **Perpétuelle** ou **Abonnement**
- c) **EXPIRE**
Date d'expiration de la licence
- d) Retirer
Renvoyez la licence au serveur pour l'utiliser sur un autre appareil.
- e) **MAINTENANCE**
Date d'expiration de la maintenance du logiciel
- f) Liste des options de logiciel actives
- g) **Ajouter**
Activez une nouvelle licence.
- h) **Mise à jour**
Connectez-vous au serveur pour mettre à jour les licences actives.

Comment accéder

- Ouvrez le [Menu](#).
- Appuyer sur **Paramètres**.
- Appuyer sur **Licence**.



Il n'est pas possible d'activer la même ID d'autorisation sur plusieurs appareils.



Une connexion Internet est requise pour ajouter, mettre à jour et supprimer des licences.

12.6

À propos

Description

- Consultez les informations concernant le logiciel.
- Recherchez et installez les mises à jour.



- a) **Revenir à la version précédente**
Visible uniquement avec une connexion Internet.
- b) **LOGICIEL**
Informations relatives à la version actuelle du logiciel, à la dernière mise à jour et à la dernière recherche de mises à jour.
- c) **Rechercher des mises à jour**
Vérifiez si le logiciel est à jour.
- d) **Assistance**
Contactez l'assistance via le formulaire en ligne. Une connexion Internet est requise.
- e) **Générer des journaux**
Enregistrez les fichiers journaux pour les partager avec l'équipe de support.
- f) **Licences libres**
Ouvrez la liste de toutes les licences open-source utilisées dans le logiciel.
- g) **Conditions générales**

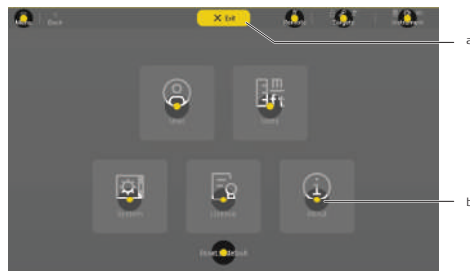
Comment accéder

1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Paramètres**.
3. Appuyer sur **À propos**.

-  Une connexion Internet est nécessaire pour rechercher des mises à jour et revenir à la version précédente.
-  Une installation manuelle est nécessaire quand vous revenez à une version précédente.

Description

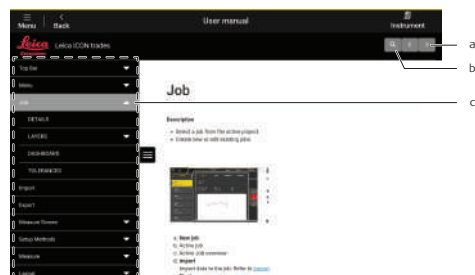
- Accès direct à l'aide à l'écran relative à la fonction spécifique du logiciel qui est actuellement visible à l'écran.
- Appuyez sur une fonction en surbrillance pour obtenir des informations.
- Disponible partout dans le logiciel.
- Il n'est pas nécessaire de chercher dans le manuel de l'utilisateur.



- a) **Quitter**
Quittez le mode aide.
- b) Emplacement d'aide disponible
Affichez l'aide relative à la fonctionnalité.

Comment accéder

1. Ouvrez l'écran qui contient la fonction sur laquelle vous souhaitez obtenir des explications.
2. Ouvrez le [Menu](#).
3. Appuyez sur **Aide** pour activer l'aide interactive.
4. Appuyez sur l'emplacement jaune pour ouvrir la boîte de dialogue d'information.



- a) Navigation
- b) Recherchez un mot-clé spécifique.
- c) Table des matières

Comment accéder

1. Ouvrez le [Menu](#).
2. Appuyer sur **Manuel**.

1.0.0fr

Traduction du texte original (1.0.0en)
Publié en Suisse, © 2024 Leica Geosystems AG



- when it has to be **right**



Leica Geosystems AG

Heinrich-Wild-Strasse
9435 Heerbrugg
Switzerland

www.leica-geosystems.com

